



Pravidla soutěže Wushu Sanda a způsob rozhodování

**Mezinárodní federace Wushu
2017**

Obsah

Kapitola 1 – Obecné předpisy	4
Článek 1 – Typy soutěží	4
Článek 2 – Soutěžní metoda	4
Článek 3 – Věkové kategorie a požadavky	4
Článek 4 – Váhové kategorie	4
Článek 5 – Vážení	5
Článek 6 – Losování	5
Článek 7 – Soutěžní oblečení a ochranné pomůcky	5
Článek 8 – Soutěžní etika a protokol	7
Článek 9 – Nedodržení závazku	7
Článek 10 – Ostatní ustanovení týkající se soutěže	8
Kapitola 2 - Odvolávací porota a povinnosti	8
Článek 11 – Složení odvolávací poroty	8
Článek 12 – Povinnosti odvolávací poroty	8
Článek 13 – Podání protestu a požadavky	9
Kapitola 3 – Rozhodčí soutěže a povinnosti.....	10
Článek 14 – Složení rozhodčích soutěže	10
Článek 15 – Složení asistentů soutěže	10
Článek 16 – Povinnosti rozhodčích soutěže	10
Kapitola 4 - Povolené a zakázané metody, bodovací standardy a trestné body.....	13
Článek 17 – Povolené metody	13
Článek 18 – Zakázané techniky a metody	13
Článek 19 – Oblasti platného bodování.....	13
Článek 20 – Zakázané oblasti pro údery.....	13
Článek 21 – Kritéria bodování	14
Článek 22 – Fauly a tresty.....	15
Článek 23 – Ukončení zápasu	15

Kapitola 5 – Určování vítěze a poraženého	16
Článek 24 – Vítěz a poražený.....	16
Článek 25 – Umístění	17
Kapitola 6 – Uspořádání soutěže a zaznamenávání.....	18
Článek 26 – Plánování	18
Článek 27 – Zaznamenávání.....	18
Kapitola 7 – Pokyny a gesta rukou	19
Článek 28 – Povel ringového rozhodčího a gesta rukou	19
Článek 29 – Povel postranního rozhodčího a gesta rukou	30
Kapitola 8 – Soutěžní plocha a vybavení.....	31
Článek 30 – Soutěžní plocha	31
Článek 31 – Vybavení	32
Přílohy	37

Kapitola 1 – Obecné předpisy

Článek 1 - Typy soutěží

- Soutěže týmů
- Soutěže jednotlivců

Článek 2 – Soutěžní metoda

- (1) Metoda každý s každým; metoda knock out
- (2) Každý zápas se skládá ze tří dvouminutových kol (juniorské zápasy mohou zahrnovat kola trvající 1 minutu 30 vteřin) s jednodominutovým odpočinkem mezi nimi. Vítězem se stává soutěžící, který vyhraje dvě ze tří kol.

Článek 3 - Věkové kategorie a požadavky

- (1) Dospělým by mělo být 18 až 40 let (včetně 40); juniorům 15 až 17 let (včetně 17); a dětem 12 až 14 let (včetně 14) v době soutěže.
- (2) Soutěžící musí být držitelem platného cestovního pasu vydaného zemí nebo oblastí, kterou reprezentuje.
- (3) Každý soutěžící musí být držitelem platného potvrzení o osobním zdravotním pojištění
- (4) Každý soutěžící musí předložit platnou lékařskou sportovní prohlídku, které zobrazuje elektroencefalogram (EEG), elektrokardiogram (EKG), krevní tlak a tepovou frekvenci, vystavené kvalifikovaným lékařem z prohlídky provedené ve lhůtě 15 dní před datem registrace do soutěže.

Článek 4 – Váhové kategorie

4.1 Dětské váhové kategorie

1. Kategorie 39 kg (pod ≤ 39 kg)
2. Kategorie 42 kg (>39 kg - ≤ 42 kg)
3. Kategorie 45 kg (>42 kg - ≤ 45 kg)
4. Kategorie 48 kg (>45 kg - ≤ 48 kg)
5. Kategorie 52 kg (>48 kg - ≤ 52 kg)
6. Kategorie 56 kg (>52 kg - ≤ 56 kg)
7. Kategorie 60 kg (>56 kg - ≤ 60 kg)

4.2 Juniorské váhové kategorie

1. Kategorie 48 kg (pod - ≤ 48 kg)
2. Kategorie 52 kg (> 48 kg - ≤ 52 kg)
3. Kategorie 56 kg (>52 kg - ≤ 56 kg)
4. Kategorie 60 kg (>56 kg - ≤ 60 kg)
5. Kategorie 65 kg (>60 kg - ≤ 65 kg)
6. Kategorie 70 kg (>65 kg - ≤ 70 kg)
7. Kategorie 75 kg (>70 kg - ≤ 75 kg)
8. Kategorie 80 kg (>75 kg - ≤ 80 kg)

4.3 Seniorské váhové kategorie

1. Kategorie 48 kg (pod - \leq 48 kg)
2. Kategorie 52 kg ($>$ 48 kg - \leq 52 kg)
3. Kategorie 56 kg ($>$ 52 kg - \leq 56 kg)
4. Kategorie 60 kg ($>$ 56 kg - \leq 60 kg)
5. Kategorie 65 kg ($>$ 60 kg - \leq 65 kg)
6. Kategorie 70 kg ($>$ 65 kg - \leq 70 kg)
7. Kategorie 75 kg ($>$ 70 kg - \leq 75 kg)
8. Kategorie 80 kg ($>$ 75 kg - \leq 80 kg)
9. Kategorie 85 kg ($>$ 80 kg - \leq 85 kg)
10. Kategorie 90 kg ($>$ 85 kg - \leq 90 kg)
11. Kategorie nad 90 kg ($>$ 90 kg)

Článek 5 – Vážení

- (1) Všichni kvalifikovaní soutěžící musí za účelem vážení předložit svůj pas.
- (2) Vážení provádí vedoucí pracovník registrace ve spolupráci s plánovači-zapisovači pod dohledem odvolávací poroty.
- (3) Za účelem vážení musí všichni sportovci dorazit v určený čas na určené místo stanovené organizačním výborem za účelem vážení. Soutěžící se mohou vážit nazí nebo s trenýrkami na sobě. (Závodnice mohou nosit těsné spodní prádlo)
- (4) Vážení začíná lehčími váhovými kategoriemi a pokračuje k těžším kategoriím. Vážení v každé kategorii by se mělo uzavřít v časovém období jedné hodiny. Kterémukoliv ze soutěžících, který se správně ve své kategorii neváží v přidělené časové době jedné hodiny, nebude povoleno se účastnit kterékoli z následujících soutěží.
- (5) Soutěžící, kteří soutěží v určitý soutěžní den, jsou povinni se zvážit v určitém čase a místě před začátkem denních soutěží.

Článek 6 – Losování

- (1) Losování provádí plánovací-zapisovací skupina za přítomnosti předsedy odvolávací poroty, hlavního rozhodčího soutěže a trenérů týmů nebo vedoucích týmu.
- (2) Losování se koná po dokončení počátečního vážení a začíná u lehčích váhových kategoriích a pokračuje k těžším váhovým kategoriím. Kterákoliv váhová kategorie s pouze jedním soutěžícím se vylučuje ze soutěže.
- (3) Trenéři týmů nebo vedoucí týmů losují jménem soutěžících z jejich příslušných týmů.

Článek 7 Soutěžní oblečení a ochranné vybavení

- (1) Všichni soutěžící musí nosit oblečení a ochranné pomůcky schválené mezinárodní Wushu federací IWUF.

- (2) Oblečení schválené federací IWUF pro muže zahrnuje sanda trenky a vestu a pro ženy zahrnuje sanda trenky a tričko. Trenky a vesta budou mají stejnou barvu, jmenovitě červenou nebo modrou. Soutěžící jsou povinni si zajistit vlastní oblečení a to by mělo obsahovat jednu (1) sadu v červené a jednu (1) sadu v modré barvě. (Obr. 1–2)
- (3) Prvky ochrany těla jsou rozděleny do dvou barev, a to červené a modré. Ochranné vybavení zahrnuje helmu, rukavice, chránič hrudníku. Soutěžící jsou povinni si zajistit vlastní chránič zubů, chrániče třísel a zábaly rukou. Chrániče třísel se musí nosit pod trenkami. Celková délka bandáží rukou musí být mezi 3,5 m a 4,5 m. (Obr. 1 – 2)



(Obr. 1)



(Obr. 2)

- (4) Pro juniorské a dětské kategorie je hmotnost rukavic 230 gramů. Pro seniorské kategorie musí být hmotnost rukavic 230 gramů pro ženy a muže do 65 kg a níže; a hmotnost rukavic 280 gramů pro muže do 70 kg a výše.
- (5) Závodnicím, které jsou islámského vyznání, IWUF povolila nosit islámský soutěžní oděv v souladu s níže uvedenými standardy. Tyto soutěžící mohou nosit všechny níže stanovené islámské oděvy jako celek, anebo mohou nosit samostatně jen některé z nich.

To zahrnuje následující:

- Top s dlouhým rukávem (není tvarovací)
- Plné dlouhé kalhoty (nejsou tvarovací)
- Šátek na hlavu (pod ochrannou helmu hlavy)

Výše uvedené oblečení musí být vyrobeno z pružného materiálu, který není příliš hladký nebo kluzký (materiály složené z kombinací spandexu, polyesteru, nylonu a mikrovláken jsou přijatelné). Top s dlouhým rukávem, šátek na hlavu a plné dlouhé kalhoty mají stejnou barvu, a to červenou nebo modrou. Soutěžící si musí zajistit své vlastní oblečení, a to by mělo zahrnovat jednu (1) sadu v červené a jednu (1) sadu v modré barvě (Obr. 3–4). Takovéto oblečení by nemělo bránit pohybu těla a končetin soutěžícího v plném rozsahu nebo jakkoliv narušovat činnost soutěžícího a nemělo by překážet nebo zasahovat do ochranné výbavy stanovené federací IWUF.

Pokud se oblečení soutěžícího neshoduje s výše uvedenými body, odvolávací porota má na místě právo odeprít soutěžícímu účast v soutěži.



(Obr. 3)



(Obr. 4)

Článek 8 - Soutěžní etika

- (1) Soutěžící provedou pozdrav dlaní a pěstí, když se představují publiku před zahájením každého zápasu.
- (2) Na začátku každého kola provedou soutěžící pozdrav dlaní a pěstí ze zápasnické platformy směrem ke svým příslušným trenérům, kteří obratem provedou stejný pozdrav dlaní a pěstí. Poté soutěžící provedou pozdrav dlaní a pěstí k sobě navzájem.
- (3) Při oznamování výsledku zápasu si soutěžící nejprve vymění své pozice. Následně po oznámení výsledku se musí nejprve soutěžící navzájem pozdravit dlaní a pěstí, potom pozdraví rozhodčího u zápasnické platformy, který pozdrav opětuje, a následně navzájem své trenéry, kteří pozdrav také opětuje.
- (4) Je-li postranní rozhodčí nahrazen jiným rozhodčím, tak se oba rozhodčí navzájem pozdraví dlaní a pěstí.

Článek 9 - Nedodržení závazku

- (1) Pokud nemůže soutěžící v průběhu soutěže závodit z důvodu nemoci nebo zranění (což musí být potvrzeno jako legitimní lékařem jmenovaným lékařským výborem) nebo kvůli špatnému zvážení, bude to považováno za nedodržení závazku a soutěžícímu nebude povoleno, aby se účastnil následujících zápasů. Nicméně hodnocení dosažené do tohoto bodu bude stále považováno za platné.
- (2) Pokud v průběhu zápasu existuje velký rozdíl v síle a schopnostech a soutěžící je deklasován, může jeho trenér zvednout terč hlavního rozhodčího za účelem zajištění bezpečnosti soutěžícího. Pro ukončení zápasu může soutěžící také sám zvednout svoji ruku nebo dobrovolně vystoupit ze zápasnické platformy.
- (3) Pokud soutěžící nebude přítomen při vážení, neobjeví se 3-krát pro čtení listiny přítomných soutěžících před zápasem nebo opustí vymezenou oblast následně po čtení listiny přítomných soutěžících, neobjeví se včas v soutěžním prostoru, bude se to považovat za bezdůvodné nedodržení závazku.
- (4) Pokud soutěžící během soutěže bezdůvodně nedodrží své závazky, budou jeho všechny výsledky dosažené v soutěži až do tohoto okamžiku zrušeny.

Článek 10 – Ostatní ustanovení týkající se soutěže

- (1) Při výkonu funkce by se měli všichni rozhodčí plně soustředit na svůj úkol, během této doby neměli s nikým mluvit a nesmí opustit svá místa bez souhlasu hlavního rozhodčího.
- (2) Všichni soutěžící musí dodržovat pravidla a protokoly soutěže, a respektovat a uposlechnout rozhodnutí rozhodčích a vedoucích pracovníků. Je zakázáno přerušovat, klít a křičet, házet ochranné vybavení atd. nebo jakýmkoli způsobem projevovat nespokojenost. Během zápasu nesmí soutěžící opustit soutěžní plochu před vyhlášením výsledků (s výjimkou případů lékařské nebo první pomoci).
- (3) Během zápasu může trenéra doprovázet pouze jeden asistent nebo lékař týmu. Musí mít na sobě oficiální oblečení a musí sedět na určeném místě.
- (4) Doping v jakékoli formě je přísně zakázán. Soutěžící nesmí inhalovat kyslík v době odpočinku mezi koly zápasu.

Kapitola 2 – Odvolávací porota a povinnosti

Článek 11 – Složení odvolávací poroty

Odvolávací porota se skládá z jednoho (1) předsedy, jednoho (1) asistenta předsedy a tří (3) nebo pět (5) členů.

Článek 12 – Povinnosti odvolávací poroty

- (1) Odvolávací porota pracuje pod vedením organizačního výboru soutěže. Odvolávací porota je odpovědná především za dohled nad soutěží v takových záležitostech, jako je kontrolování soutěžní plochy a zařízení, vybavení, plánování, losování, vážení soutěžících, seskupování oficiálních pracovníků a zajištění a provádění jejich práce atd. Během soutěže dohlíží na plnění práce odvolávací porota. V případě zjevného nespravedlivého chování nebo nesprávného rozsudku má právo varovat dotčené oficiální pracovníky, a ve vážných případech mohou dokonce navrhnout technickému výboru IWUF, aby je vyloučil z jejich současné úřadující práce s cílem zajistit hladký průběh soutěží.
- (2) Odvolávací porota se zabývá protestem podaným zúčastněnými týmy, které nesouhlasí s rozhodnutími ringového rozhodčího ve vztahu k pravidlům a předpisům soutěže. Tyto protesty se omezují na rozhodnutí týkající se přímo odvolávajícího se týmu.
- (3) Odvolávací porota vyřizuje protest ihned po jejich obdržení a řádně oznamuje dotčeným stranám své rozhodnutí.
- (4) Odvolávací porota případ prošetří a okamžitě se podívá na video záznam ze soutěže. Může pořádat diskusní schůzky a pozvat další strany, které se jich účastní jako pozorovatelé bez volebního práva. Zasedání se musí zúčastnit více než polovina členů odvolávací poroty. Počet členů odvolávací poroty účastnících se na vyšetřování musí být více než polovina svých celkových členů, aby byla všechna rozhodnutí o hlasování platná. V případě nerozhodného hlasování má předseda právo učinit konečné rozhodnutí.
- (5) Členové odvolávací poroty se neúčastní vyšetřování, do kterých je zapojena jejich země nebo region.
- (6) Pokud se v procesu vyšetřování zjistí, že bylo rozhodnutí ringového rozhodčího správné, tak bude potvrzeno. Pokud se zjistí, že nebylo původní rozhodnutí ringového rozhodčího správné, má odvolávací porota právo změnit rozhodnutí ringového rozhodčího a výsledek dotčeného soutěžícího a požádá, aby technický výbor jednal s dotčeným rozhodčím v souladu s ustanoveními federace IWUF. Rozhodnutí odvolávací poroty je konečné.

Článek 13 – Způsob podání protestu a požadavky

- (1) Každý zúčastněný tým má možnost se odvolat nejvíce dvakrát (2x) v rámci samostatné soutěže. Zúčastněný tým, který nesouhlasí s ringovým rozhodčím, musí ihned sepsat písemné odvolání na místě soutěže a následně po souhlasu hlavního rozhodčího jej společně předložit spolu s poplatkem za

odvolání ve výši 200 USD. Odvolávací porota poté okamžitě přezkoumá zápas a dojde k závěru. Pokud bude odvolání shledáno platným, bude výsledek změněn a poplatek za odvolání bude vrácen. Pokud bude odvolání shledáno neplatným, výsledek se nezmění a poplatek za odvolání zůstane zachován.

- (2) Všechny týmy budou dodržovat a uznávat konečná rozhodnutí odvolací poroty. Budou přijata přísná opatření v závislosti na závažnosti případu a příslušných ustanovení federace IWUF proti týmům, které způsobují jakékoli narušení na protest proti rozhodnutí odvolávací poroty.

Kapitola 3 – Rozhodčí soutěže a povinnosti

Článek 14 - Složení rozhodčích soutěže

- (1) Musí být jeden (1) hlavní rozhodčí soutěže a jeden (1) nebo dva (2) asistenti hlavního rozhodčího soutěže.
- (2) Skupina rozhodčích soutěže: jeden (1) hlavní ringový rozhodčí, jeden (1) asistent hlavního ringového rozhodčího, ringový rozhodčí (dvě až čtyři (2-4) skupiny požadované v rotačním pohotovostním režimu); jeden (1) zapisovač, jeden časoměřič, 3 nebo 5 postranních rozhodčích (2 až 3 skupiny vyžadované v pohotovostním rotačním režimu).
- (3) Jeden (1) hlavní plánovač-zapisovač.
- (4) Jeden (1) vedoucí pracovník registrace

Článek 15 – Složení asistentů soutěže

- (1) Čtyři (4) plánovači-zapisovači
- (2) Čtyři až šest (4-6) pracovníků registrace
- (3) Jeden (1) lékařský dozor; dva až pět (2-5) lékařských asistentů
- (4) Jeden až dva (1-2) hlasatelé
- (5) Dva až čtyři (2-4) operátoři elektronických bodovacích systémů
- (6) Dva až čtyři (2-4) kameramani odvolávací poroty

Článek 16 – Povinnosti rozhodčích soutěže

- (1) Hlavní rozhodčí soutěže
 - 1.1 Organizuje studijní školení pro všechny rozhodčí, aby si prostudovali a přezkoumali pravidla a předpisy soutěže a zvládali úřední metody.
 - 1.2 Kontroluje a zajišťuje správnou přípravu plochy dějiště soutěže, soutěžní a rozhodčí zařízení, a přípravu vážení, losování a další přípravy související se soutěží.
 - 1.3 Věnuje se problémům souvisejícím s pravidly a předpisy soutěže, ale nemá žádnou pravomoc je upravovat.
 - 1.4 Řídí skupiny rozhodčích a vyměňuje rozhodčí dle požadavku.
 - 1.5 Jsou-li v průběhu soutěže provedeny jakékoli změny v pořadí soutěže kvůli nedodržení závazku a odstoupení soutěžícího, informuje hlavní rozhodčí soutěže včas technického delegáta, odvolávací porotu, hlavního ringového rozhodčího, hlavního plánovače-zapisovače a hlasatele.
 - 1.6 Má právo učinit konečné rozhodnutí, pokud spor vznikne v rámci technických oficiálních skupin.
 - 1.7 Je odpovědný za přesné plnění pravidel a předpisů rozhodčími soutěže.
 - 1.8 Posuzuje, podepisuje a vyhláší výsledek soutěže.
 - 1.9 Předkládá písemnou zprávu organizačnímu výboru.
- (2) Asistent hlavního rozhodčího soutěže
 - 2.1 Je odpovědný za přesné plnění pravidel a předpisů rozhodčími soutěže.

- (3) Hlavní ringový rozhodčí
- 3.1 Je odpovědný za studijní sezení své skupiny rozhodčích a realizaci práce.
 - 3.2 Přezkoumávat a řídit práci rozhodčích, časoměřiče a zapisovače.
 - 3.3 Pokud ringový rozhodčí učiní jakékoli zjevné nesprávné rozhodnutí nebo vynechá jakákoli rozhodnutí, upozorní ringového rozhodčího signální píšťalkou za účelem provedení relevantní opravy.
 - 3.4 Může změnit výsledky zápasu před jejich oznámením se souhlasem hlavního rozhodčího soutěže v případě nesprávného rozhodnutí.
 - 3.5 Oznamovat výsledek na konci každého kola.
 - 3.6 Vyřizovat takové záležitosti jako je absolutní vítězství, mimo platformu, varování, nucené počítání atd. Dle činů soutěžících na platformě a záznamy zapisovačů.
 - 3.7 Přezkoumávat a podepisovat výsledky na konci každého zápasu.
- (4) Asistent hlavního ringového rozhodčího
- 4.1 Asistent hlavního ringového rozhodčího asistuje hlavnímu ringovému rozhodčímu při jeho práci a může v případě potřeby vykonávat souběžně úkoly jiných oficiálních pracovníků.
- (5) Ringový rozhodčí
- 5.1 Kontrolují ochranné pomůcky soutěžících a zajišťují bezpečnost během zápasu.
 - 5.2 Řídí soutěžící během zápasu prostřednictvím výzev a gest.
 - 5.3 Dělá rozhodnutí pro případy padání, mimo platformu, varování a napomenutí, nucené počítání atd. a v případě potřeby volá první pomoc.
 - 5.4 Oznamuje výsledky každého zápasu.
- (6) Postranní rozhodčí
- 6.1 Udělují body soutěžícím dle pravidel.
 - 6.2 Zobrazují výsledky současně a okamžitě na žádost hlavního ringového rozhodčího na konci každého kola.
 - 6.3 Objektivně zodpovídají dotazy ringových rozhodčích ohledně situací vznikajících během zápasu.
 - 6.4 Podepisují výsledkovou kartu na konci každého zápasu, která se musí uchovávat pro přezkoumání a ověření.
- (7) Zapisovač
- 7.1 Přesně zapisuje podrobné údaje o soutěžících do záznamových formulářích před každým zápasem.
 - 7.2 Účastní se ceremoniálu vážení a zapisuje váhu každého soutěžícího do statistické tabulky zápasu.
 - 7.3 Zaznamenává počet varování, napomenutí, nuceného počítání a mimo platformu, pasivní držení / klinčování, pasivitu dle povelů a gest ringového rozhodčího.

7.4 Určuje vítěze každého kola dle rozhodnutí postranních rozhodčích a nahlašuje to hlavnímu ringovému rozhodčímu.

(8) Časoměřič

- 8.1 Kontroluje gongová a časovací zařízení před soutěží a zajišťuje, aby hodiny a stopky ukazovaly správný čas.
- 8.2 Vede záznam o době uplynulé mezi koly, zastávkách a dobách odpočinku mezi koly.
- 8.3 V případech, kdy není k dispozici počítačový bodovací systém, píská deset (10) vteřin před začátkem každého kola a úderem na gong oznamuje jeho konec.

(9) Hlavní plánovač-zapisovač

- 9.1 Odpovídá za přezkoumání přihlašovacích údajů a přihlášek soutěžících.
- 9.2 Organizuje losování a sestavuje harmonogram soutěže.
- 9.3 Přípravuje veškeré různé formuláře, které se používají v soutěži; kontroluje a ověřuje výsledky soutěžících za účelem určení jejich umístění.
- 9.4 Zapisuje a zveřejňuje výsledky všech zápasů.
- 9.5 Shromažďuje údaje pro statistiku a sestavuje výsledky.

(10) Plánovač-zapisovač

- 10.1 Plánovači-zapisovači provádějí úkoly přidělené hlavním plánovačem-zapisovačem.

(11) Vedoucí pracovník registrace

- 11.1 Je odpovědný za vážení soutěžících.
- 11.2 Je odpovědný za přípravu prvků ochrany těla a jejich správu během soutěže.
- 11.3 Předvolává soutěžící na vyvolávání ze seznamu přítomných soutěžících dvacet (20) minut před začátkem zápasu.
- 11.4 V případě absence nebo prodlení soutěžícího během vyvolávání neprodleně informuje hlavního rozhodčího soutěže.
- 11.5 V případě potřeby kontroluje oblečení a ochranné pomůcky soutěžících dle pravidel.
- 11.6 Je odpovědný za vyvolávání soutěžících během slavnostního předávání medailí.

(12) Pracovníci registrace

- 12.1 Pracovníci registrace plní úkoly přidělené vedoucím pracovníkem registrace.

(13) Hlasatelé

- 13.1 Představují publiku pravidla a předpisy soutěže, jakož i důležité informace.
- 13.2 Představují rozhodčí a soutěžící publiku.
- 13.3 Vyhlašují výsledky soutěže.

(14) Lékařský dozor

- 14.1 Kontroluje předloženou dokumentaci a lékařské zprávy každého soutěžícího.
- 14.2 Před zahájením soutěže provádí lékařské prohlídky soutěžících.
- 14.3 Poskytuje lékařskou pomoc v soutěžní ploše kvůli zranění.
- 14.4 Odpovídá za rozhodování o okolnostech, když během zápasu došlo ke zranění kvůli faulu.
- 14.5 Rozhoduje o neschopnosti soutěžícího pokračovat v soutěži kvůli zranění utrpěná během zápasu a doporučuje hlavnímu rozhodčímu soutěže, aby zápas suspendoval.

14.6 Spolupracuje s pracovníky dopingové kontroly.

(15) Operátoři elektronických bodovacích systémů

15.1 Operátoři elektronických bodovacích systémů odpovídají za práci související s provozem elektronického bodovacího systému.

(16) Kameramani odvolávací poroty

16.1 Odpovídá za veškeré filmové natáčení a nahrávání v souladu s pravidly soutěže.

Kapitola 4 – Povolené a zakázané metody, bodovací standardy a tresty

Článek 17 - Povolené metody

Mohou se používat veškeré techniky wushu jako údery pěstí, kopání a házení / zápasení.

Článek 18 - Zakázané metody

- (1) Útok hlavou, loktem nebo kolenem nebo tlakem na klouby soupeře nepříznivým směrem.
- (2) Využití technik házení / zápasení, které donutí soupeře přistát na jeho nebo její hlavu nebo úmyslně soupeře rozdrtit.
- (3) Útok na hlavu spadlého protivníka jakýmkoliv způsobem.
- (4) Pro juniorské a dětské soutěže je zakázáno neustále mlátit pěstí do obličeje nebo používat techniky nohou zaměřené na hlavu, není-li stanoveno jinak.

Článek 19 – Oblasti platného bodování

Hlava, trup a stehna jsou oblasti pro platné bodování.

Článek 20 - Zakázané oblasti pro údery

Zadní část hlavy, krk a rozkrok jsou zakázané oblasti pro údery.

Článek 21 – Kritéria bodování

(1) Dva skórovací (2) body:

- 1.1 Pokud soupeř soutěžícího spadne z platformy, jeho soupeř bude oceněn dvěma (2) body.
- 1.2 Soutěžící bude oceněn dvěma (2) body, pokud jeho soupeř spadne, zatímco on nebo ona zůstane stát.
- 1.3 Soutěžící, který udeří svého soupeře do trupu nebo hlavy pomocí platné techniky nohou, bude oceněn dvěma (2) body.
- 1.4 Soutěžící, který strhne svého soupeře na zem svým vlastním pádem záměrně a okamžitě se postaví plynulým pohybem, bude oceněn dvěma (2) body.
- 1.5 Pokud soutěžící obdrží nucené počítání, bude jeho soupeř oceněn dvěma (2) body.
- 1.6 Je-li soutěžícímu uděleno varování, bude jeho soupeř oceněn dvěma (2) body.

(2) Jeden (1) skórovací bod:

- 2.1 Soutěžící, který udeří svého soupeře do trupu nebo hlavy pomocí platné techniky úderem pěstí, bude oceněn jedním (1) bodem.
- 2.2 Soutěžící, který udeří svého soupeře do stehna pomocí platné techniky nohou, bude oceněn jedním (1) bodem.

- 2.3 V situaci, kdy dva soupeři spadnou společně na zem, bude soupeř, který spadne jako druhý, bude oceněn jedním (1) bodem.
- 2.4 Soutěžící, který strhne svého soupeře na zem svým vlastním pádem záměrně a nepostaví se okamžitě plynulým pohybem, bude oceněn jedním (1) bodem.
- 2.5 Je-li soutěžícímu nařízeno zaútočit a neučiní-li tak do pěti (5) vteřin; jeho soupeř bude oceněn jedním (1) bodem.
- 2.6 Pokud se soutěžící po pádu na zem schválně nepostaví na své nohy do tří (3) vteřin, jeho soupeř bude oceněn jedním (1) bodem.
- 2.7 Pokud je soutěžícímu uděleno napomenutí, jeho soupeř bude oceněn jedním (1) bodem.

(3) Body nebudou uděleny:

- 3.1 Když není použita technika jasná a postrádá účinek, nebudou uděleny žádné body.
- 3.2 Pokud oba soupeři spadnou mimo platformu nebo oba spadnou současně, nebudou uděleny žádné body.
- 3.3 Pokud se soutěžící neúspěšně (bez kontaktu) pokusí použít techniku tím, že spadne sám, ale postaví se do 3 vteřin, nebudou soupeři uděleny žádné body.
- 3.4 Když soutěžící udeří svého soupeře během držení / klinčování, nebudou uděleny žádné body.

Článek 22 – Fauly a tresty

(1) Technické fauly:

- 1.1 Pasivní držení / klinčování.
- 1.2 Pasivita.
- 1.3 Volání pro oddechový čas při nevýhodné pozici.
- 1.4 Úmyslné zdržování zápasu.
- 1.5 Projevování neúcty nebo neuposlechnutí příkazů porotců a rozhodčích během zápasu.
- 1.6 Nenošení chrániče zubů nebo jeho vyplivnutí; nebo pokud se uvolní nebo odpadne výstroj soutěžícího.
- 1.7 Nedodržování soutěžní etikety.

(2) Osobní fauly:

- 2.1 Napadení soupeře před zvoláním "Kaishi (Start)!" nebo po zvolání "Ting (Stop)!".
- 2.2 Údery na zakázané oblasti.
- 2.3 Údery na soupeře za použití zakázané metody.
- 2.4 Záměrné zranění soupeře.

(3) Tresty:

- 3.1 Bude vydáno napomenutí za technický faul.
- 3.2 Bude vydáno varování za technický faul..
- 3.3 Soutěžící se třemi (3) osobními fauly bude diskvalifikován ze závodu.
- 3.4 Soutěžící, který úmyslně zraní svého soupeře, bude diskvalifikován z celé soutěže, přičemž všechny dosažené výsledky budou anulovány.
- 3.5 Soutěžící, který používá zakázané látky a / nebo inhaluje kyslík během doby odpočinku, bude diskvalifikován z celé soutěže, přičemž všechny dosažené výsledky budou anulovány.

Článek 23 – Přerušování zápasu

Zápas bude přerušeno, když:

- (1) Soutěžící spadne na zem (s výjimkou úmyslného pádu); nebo spadne mimo platformu.

- (2) Je soutěžícímu udělen trest.
- (3) Je soutěžící zraněn.
- (4) Soutěžící, kteří se drží / klinčují, neprovedou úspěšně techniku zápasení po dobu 2 vteřin.
- (5) Soutěžící úmyslně spadne na zem a zůstane na zemi déle, než tři (3) vteřiny.
- (6) Soutěžící neútočí po dobu pěti (5) vteřin poté, co mu to bylo nařízeno.
- (7) Soutěžící zvedne ruku a požádá o oddechový čas.
- (8) Hlavní ringový rozhodčí opraví nesprávné rozhodnutí nebo opomenutí.
- (9) Vznikne problém nebo na platformě nastane nebezpečná situace.
- (10) Kvůli osvětlení, soutěžní ploše, problémům s elektronickým bodovacím systémem atd. a souvisejících problémech, které mají vliv na soutěž.

Kapitola 5 – Určování vítěze a poraženého a umístění

Článek 24 – Vítěz a poražený

(1) Absolutní vítězství

- 1.1 Pokud by během zápasu existoval velký rozdíl v síle mezi oběma soutěžícími, může ringový rozhodčí se souhlasem hlavního rozhodčího prohlásit silnějšího soutěžícího závodníka za vítěze zápasu.
- 1.2 Je-li soutěžící během zápasu sražen k zemi a nepostaví-li se na své nohy do deseti (10) vteřin (s výjimkou osobních faulů) nebo komu se podařilo postavit na nohy, ale má abnormální stav vědomí, bude jeho soupeř prohlášen za vítěze zápasu.
- 1.3 Pokud by během zápasu byl soutěžící počítán třikrát po obdržení těžkých úderech (s výjimkou osobních faulů), bude jeho soupeř prohlášen za vítěze zápasu.
- 1.4 Pokud by během kola došlo k rozdílu ve skóre mezi oběma soutěžícími ve výši 12 a více bodů potvrzených nejméně 5 postranními rozhodčími, bude poté soutěžící s vyšším skóre považován za vítěze zápasu.

(2) Určování vítěze kola

- 2.1 Výsledek každého kola určují bodováním postranní rozhodčí.
- 2.2 Pokud by byl během kola soutěžící jen počítán po dvou (2) těžkých úderech (s výjimkou osobních faulů), bude jeho soupeř prohlášen za vítěze kola.
- 2.3 Pokud spadne soutěžící během kola z platformy nástupiště dvakrát (2x), bude jeho soupeř prohlášen za vítěze kola.
- 2.4 Pokud dojde během kola k remíze, o vítězi kola bude rozhodnuto dle tohoto pořadí:
 - 2.4.1 Soutěžící s nižším počtem varování bude prohlášen za vítěze.
 - 2.4.2 Soutěžící s nižším počtem napomenutí bude prohlášen za vítěze.
 - 2.4.3 Soutěžící s nižší váhou v den soutěže bude prohlášen za vítěze.
- 2.5 Pokud remíza zůstane po výše uvedeném procesu, bude kolo poté prohlášeno za nerozhodné.

(3) Určování vítěze zápasu

- 3.1 Během zápasu bude soutěžící, který jako první vyhraje dvě kola, vyhlášen vítězem zápasu.
- 3.2 Pokud se soutěžící během zápasu zraní nebo onemocní, a potvrdí-li to lékař, a nebude schopen pokračovat v zápase, bude jeho soupeř prohlášen za vítěze zápasu.

- 3.3 Pokud by soutěžící během zápasu předstíral zranění po faulu spáchané jeho soupeřem – a toto zranění prokáže lékařský dozor jako neopodstatněné, bude faulující soutěžící prohlášen za vítěze zápasu.
- 3.4 Pokud soutěžící, kterého soupeř zranil faulováním, a lékařský dozor to potvrdil, není schopný pokračovat v zápase, bude prohlášen za vítěze zápasu, ale bude vyloučen z následujících zápasů v této soutěži.
- 3.5 Dle systému každý s každým bude vyhlášena remíza, pokud oba soutěžící vyhrají stejný počet kol v zápase.
- 3.6 Dle knockautového systému, pokud oba soutěžící vyhrají stejný počet kol v zápase, bude rozhodnuto o vítězi zápasu dle následujícího pořadí:
 - 3.6.1 Soutěžící s menším počtem varováním bude prohlášen za vítěze.
 - 3.6.2 Soutěžící s menším počtem napomenutí bude prohlášen za vítěze.
- 3.7 Pokud remíza zůstává po výše uvedeném procesu, bude přidáno další kolo.

Článek 25 – Umístění

(1) Individuální umístění

- 1.1 Dle knockautového systému se o umístění rozhodne přímo z výsledků.
- 1.2 Dle systému každý s každým se soutěžící s vyšším počtem bodů umístí výše. V případě remízy mezi dvěma nebo více soutěžícími se bude jejich umístění určovat v následujícím pořadí priorit:
 - 1.2.1 Soutěžící, který prohrál méně kol, se umístí výše.
 - 1.2.2 Soutěžící s nižším počtem varování se umístí výše.
 - 1.2.3 Soutěžící s nižším počtem napomenutí se umístí výše.
 - 1.2.4 Soutěžící s nižší vahou v době losování se umístí výše.
- 1.3 Pokud po výše uvedeném procesu zůstane remíza, budou se soutěžící dělit o remízu.

(2) Umístění týmu

- 2.2 Body umístění
 - 2.2.1 Prvním osmi místům v každé váhové kategorii bude uděleno 9, 7, 6, 5, 4, 3, 2 a 1 bod
 - 2.2.2 Prvním šesti místům v každé váhové kategorii bude uděleno 7, 5, 4, 3, 2 a 1 bod.
- 2.3 Metoda pro řešení vyrovnaných skóre
 - 2.3.1 Pokud dva nebo více týmů dosáhne stejný počet bodů, bude se umístění určovat pomocí následujícího pořadí:
 - 2.3.1.1 Tým s vyšším počtem individuálních prvních míst bude umístěn výše. Pokud remíza přetrvává, umístí se výše tým s vyšším počtem individuálních druhých míst a tak dále.
 - 2.3.1.2 Tým s nižším počtem varování bude umístěn výše.
 - 2.3.1.3 Tým s nižším počtem napomenutí bude umístěn výše.
 - 2.3.2 Pokud po výše uvedeném procesu remíza setrvá, budou se týmy dělit o remízu.

Kapitola 6 – Organizace soutěže a zaznamenávání

Článek 26 - Plánování

- (1) Plán je založen na předpisech soutěže, počtu účastníků a harmonogramu soutěže.
- (2) Stejná váhová kategorie v rámci stejného kola bude organizována společně co nejrovnoměrněji.
- (3) Jeden samotný soutěžící může soutěžit nanejvýš ve 2 zápasech v jednom soutěžním dni.
- (4) V rámci jediné soutěže začínají zápasy od lehčích váhových kategorií a posouvají se vzestupným pořadím do nejtěžší váhové kategorie.

Článek 27 – Zaznamenávání

- (1) Postranní rozhodčí vedou záznamy o bodech udělených každému soutěžícímu podle bodovacích kritérií a rozhodnutí ringového rozhodčího. Na konci každého kola zapíše skóre do formuláře pro zapisování skóre. (Tabulka 11)
- (2) Zapisovač vede samostatný záznam o napomenutích, varováních, pozic mimo platformu, diskvalifikacích a nuceném počítání. (Tabulka 10)
- (3) V rámci systému každý s každým doplní plánovací - zapisovací skupina výsledky každého zápasu do záznamového formuláře, a to udělením dvou (2) bodů vítězovi, nula (0) bodů poraženému a jednoho (1) bodu každé straně za remízu. Vítěz standardně získá dva (2) body a poražený nula (0) bodů.

Kapitola 7 – Pověly a gesta rukou

Článek 28 – Pověly ringového rozhodčího a gesta rukou

- (1) Pozdrav dlaní a pěstí
Stojíte-li s nohama u sebe, přitiskněte levou dlaň k pravé pěsti ve výšce hrudi 20 až 30 cm od hrudníku (obr. 5 a 6).



(Obr. 5)



(Obr. 6)

- (2) Nastupte na platformu
Stojící uprostřed platformy natáhněte obě paže do strany s dlaněmi směřujícími nahoru k oběma soutěžícím (obr. 7). Jakmile je zavoláte, aby nastoupili na platformu, ohněte obě paže v lokti do pravého úhlu s dlaněmi směřujícími k sobě (obr. 8).
- (3) Soutěžící se navzájem pozdraví

Levou dlaň položte na pravou pěst před tělo jako signál k oběma soutěžícím, aby se navzájem pozdravili (obr. 9).



(Obr. 7)



(Obr. 8)



(Obr. 9)

(4) První kolo

Tváří v tvář hlavnímu ringovému rozhodčímu, zformujte Gong Bu (předklon) a při zvolání "Di Yi Ju (První kolo)!" natáhněte jednu paži vpřed s ukazováčkem směřujícím nahoru a další tři prsty a palec sevřené do pěsti (obr. 10).

(5) Druhé kolo

Tváří v tvář hlavnímu ringovému rozhodčímu, zformujte Gong Bu (předklon) a při zvolání "Di Er Ju (Druhé kolo)!" natáhněte jednu paži vpřed s odděleným ukazováčkem a prostředníčkem směřujícím nahoru a další dva prsty a palec sevřené do pěsti (obr. 11).

(6) Třetí kolo

Tváří v tvář hlavnímu ringovému rozhodčímu, zformujte Gong Bu (předklon) a při zvolání "Di San Ju (Třetí kolo)!" natáhněte jednu paži vpřed s odděleným ukazováčkem a prostředníčkem a palcem směřujícím nahoru a další dva prsty sevřené do pěsti (obr. 12).



(Obr. 10)



(Obr. 11)



(Obr. 12)

(7) Yubei! – Kaishi! (Připraveni! – Start)

Zformujte Gong Bu (předklon) mezi oběma soutěžícími a při zvolání "Yubei (Připraveni)!" roztáhněte obě paže do stran s dlaní směrem nahoru a směřující na soutěžící (obr. 13). Poté při zvolání "Kaishi (Start)!" přitáhněte dvě dlaně k sobě před břicho (obr. 14).



(Obr. 13)



(Obr. 14)

(8) Ting! (Stop!)

Při zvolání "Ting (Stop)!" zformujte Gong Bu (předklon) a vložte jednu nataženou dlaň (svisle orientovanou) mezi oba soutěžící s prsty směřujícími nahoru (obr. 15).



(Obr. 15)

(9) Pětivteřinová (5) pasivita

Při zvolání „Hong Fang (Červená strana)!" nebo "Lan Fang (Modrá strana)!" a signalizování soutěžícímu jednou paží narovnanou a středem své dlaně směrem nahoru zdvihnete druhou ruku před tělo s pěti přirozeně oddělenými a nataženými prsty (obr. 16).



(Obr. 16)

(10) Počítání

Tváří v tvář příslušnému soutěžícímu, s oběma pažemi ohnutými v lokti a oběma rukama sevřenými do pěstí před tělem, dlaně směřující dopředu, počínaje od jedné ruky postupným rozevíráním prstů od palce k malíčku v intervalech po jedné (1) vteřině (obr. 17–18).



(Obr. 17)



(Obr. 18)

(11) Pasivní držení / klinčování

Dejte signál příslušnému soutěžícímu jednou nataženou paží a středem své dlaně směrem nahoru, poté stočte paže před tělo způsobem podobným objetí. (Obr. 19)

(12) Upozornění na pasivní držení

Dejte signál příslušnému soutěžícímu jednou nataženou paží a středem své dlaně směrem nahoru, poté stočte paže před tělo způsobem podobným objetí a následně přirozeným zvednutím jedné ruky s ukazováčkem směrem nahoru a dalšími třemi prsty a palcem sevřenými do pěstí. (Obr. 20)



(Obr. 19)



(Obr. 20)

(13) Osmivteřinové (8) nucené počítání

Čelem k hlavnímu ringovému rozhodčímu natáhněte jednu paži s palcem směřujícím nahoru a druhou se sevřenými prsty. (Obr. 21)



(Obr. 21)

(14) Tři (3) vteřiny

Při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" dejte signál příslušnému soutěžícímu jednou nataženou paží a středem své dlaně směrem nahoru a druhou ruku přesuňte přes břicho na stranu těla s palcem a oddělenými a přirozeně nataženými a s dalšími dvěma sevřenými prsty (obr. 22).



(Obr. 22)

(15) Nařízený útok

Natáhněte jednu paži mezi dva soutěžící s nataženým palcem a sevřenými dalšími prsty s dlaní směrem dolů. Při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" posuňte ruku vodorovně ve směru palce jako signál pro nařízený útok (obr. 23).



(Obr. 23)

(16) Zápasník na zemi

Při zvolání „Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" natáhněte jednu paži s dlaní směřující nahoru a ukazující na sraženého soutěžícího, a druhou paži k boku těla, ohnutou v lokti a s dlaní směrem dolů. (Obr. 24)



(Obr. 24)

(17) První na zemi

Natáhněte jednu paži s dlaní směrem nahoru k soutěživému, který jako první spadne na zem a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" zkříží paže před břichem s dlaněmi směřujícími dolů (Obr. 25-26).



(Obr. 25)



(Obr. 26)

(18) Současně na zemi

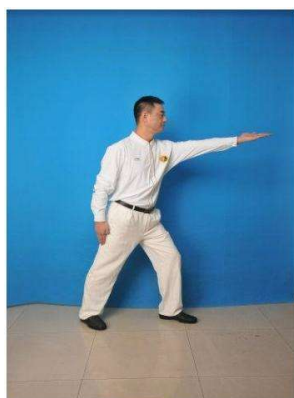
Natáhněte obě paže vodorovně směrem dopředu, stáhněte je a zatlačte obě dlaně směrem dolů. (Obr. 27)



(Obr. 27)

(19) Jeden soutěžící mimo platformu

Natáhněte jednu paži s dlaní nahoru směrem na soutěžícího, který se dostal mimo platformu a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" vysuňte v úklonu druhou ruku směrem dopředu s prsty směřujícími nahoru a dlaní směrem dopředu (obr. 28 - 29).



(Obr. 28)



(Obr. 29)

(20) Oba soutěžící mimo platformu

Zformujte Gong Bu (úklon) a vystrčte obě dlaně dopředu s úplně nataženými pažemi a prsty směřujícími nahoru (obr. 30). Poté ohněte obě paže v lokti do pravého úhlu před tělem s dlaněmi obrácenými dozadu, zatímco stojíte vzpřímeně s nohy u sebe. (Obr. 31)



(Obr. 30)



(Obr. 31)

(21) Kopání do rozkroku

Natáhněte jednu paži s dlaní směrem nahoru k soutěžícímu, který provedl nedovolený zákrok a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" ukažte druhou rukou směrem k rozkroku s dlaní směrem dovnitř. (Obr. 32)

(22) Zasažení zadní části hlavy

Natáhněte jednu paži s dlaní směrem nahoru k soutěžícímu, který provedl nedovolený zákrok a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" dejte druhou ruku na zadní část hlavy. (Obr. 33)



(Obr. 32)



(Obr. 33)

(23) Faul loktem

Ohněte obě paže před hrudníkem a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" a druhou rukou zakryjte jeden loket. (Obr. 34)

(24) Faul kolenem

Zvedněte jedno koleno a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" poplácejte koleno rukou na stejné straně. (Obr. 35)



(Obr. 34)



(Obr. 35)

(25) Varování

Natáhněte jednu paži s dlaní směrem nahoru k soutěžícímu, který provedl nedovolený zákrok a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" ohněte druhou paži v lokti do pravého úhlu s prsty sevřenými do pěsti se zadní částí pěsti směrem ven. (Obr. 36)

(26) Napomenutí

Natáhněte jednu paži s dlaní směrem nahoru k soutěžícímu, který provedl nedovolený zákrok a při zvolání "Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" ohněte druhou paži v lokti s nataženými prsty formující dlaň se středem dlaně směřující dovnitř. (Obr. 37)

(27) Diskvalifikace

Při zvolání „Hong Fang (červená strana)!" nebo "Lan Fang (modrá strana)!" sevřete obě ruce do pěsti a překřížte předloktí před tělem. (Obr. 38)



(Obr. 36)



(Obr. 37)



(Obr. 38)

(28) Neplatný pád na zem, oba soutěžící bez bodu

Natáhněte obě paže a poté je překřížte před břichem kývavým pohybem. (Obr. 39–41)



(Obr. 39)



(Obr. 40)



(Obr. 41)

(29) Nouzové ošetření první pomoci

Čelem ke stolu lékařského dohledu překřížte předloktí před hrudníkem s prsty směřujícími nahoru tvořící kříž. (Obr. 42)

(30) Konec kola, rozchod na pauzu

Natáhněte obě paže do strany, dlaně směrem nahoru a ukažte směrem k příslušným místům odpočinku soutěžících. (Obr. 43)



(Obr. 42)



(Obr. 43)

(31) Výměna pozic

Stojící uprostřed platformy překřížte paže před břichem. (Obr. 44)



(Obr. 44)

(32) Remíza

Stojící mezi soutěžícími držte jejich zápěstí a zvedněte jejich ruce. (Obr. 45)



(Obr. 45)

(33) Vítěz

Stojící mezi soutěžícími držte vítěze za zápěstí a zvedněte jeho ruku. (Obr. 46)



(Obr. 46)

Článek 29 – Povely postranního rozhodčího a gesta rukou

- (1) Soutěžící spadl mimo platformu nebo se dotkl dopadové žíněnký
Ukažte ukazováčkem směrem dolů s dalšími čtyřmi sevřenými prsty. (Obr. 47)
- (2) Nespádl, nedotkl
Jednou rukou vytvořte dlaň s prsty ukazujícími nahoru a zamávejte s doleva a doprava. (Obr. 48)
- (3) Není vidět jasně
Ohněte obě paže v loktech, zatímco držíte ruce otevřené s dlaněmi směřujícími nahoru a roztáhněte je směrem ven na stranu těla. (Obr. 49)



(Obr. 47)



(Obr. 48)

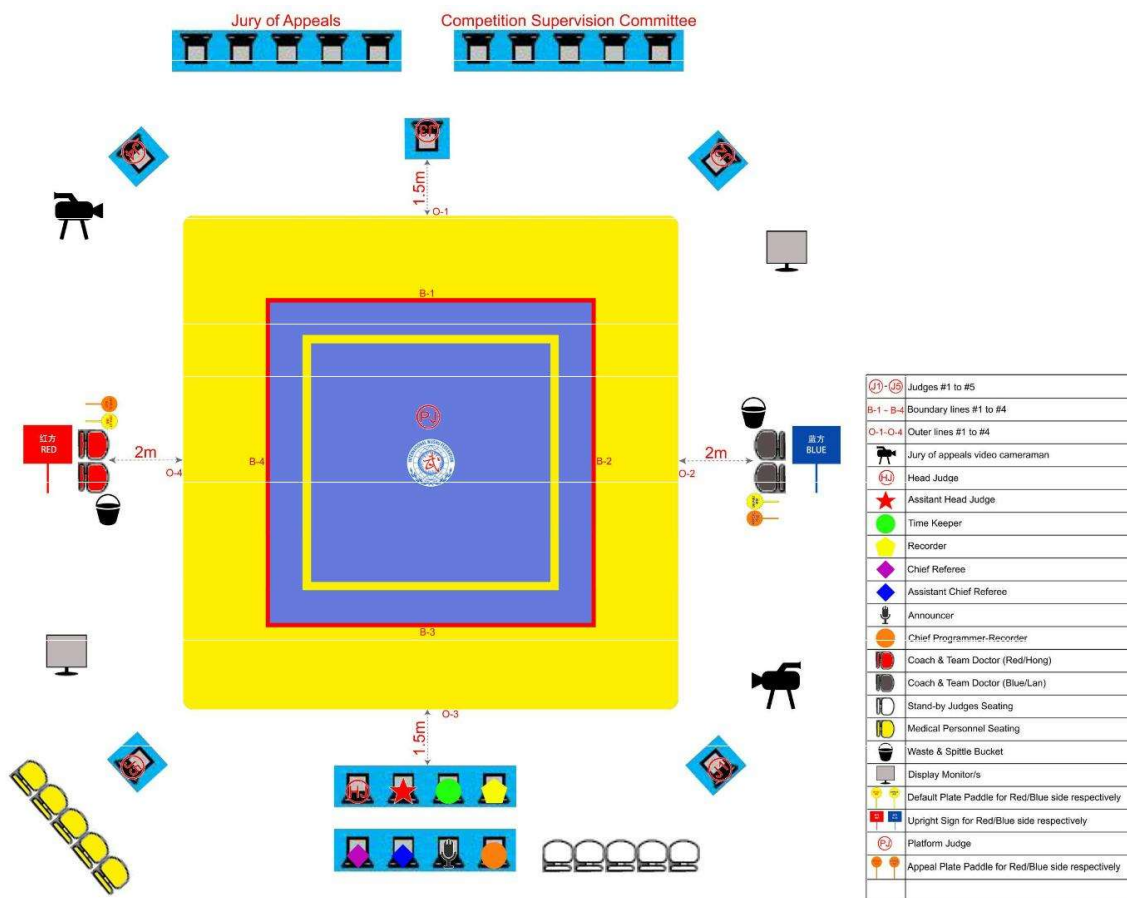


(Obr. 49)

Kapitola 8 – Soutěžní prostor a vybavení

Článek 30 – Soutěžní prostor

- (1) Soutěž sanda se koná na soutěžní wushu sanda platformě (leitai) schválené federací IWUF, která se skládá z rámu s překlízkovým povrchem, na kterém je vrstva z pěny EVA, pokrytá velmi kvalitním PU koženým plátnem. Soutěžní prostor se skládá ze soutěžní plochy a z bezpečnostního prostoru. Soutěžní plocha musí mít rovný povrch bez jakýchkoli překážek. Soutěžní plocha má rozměry 8 x 8 metrů a výšku 80 centimetrů a po celém obvodu je na všech 4 stranách ohraničena červenou čarou o tloušťce 5 centimetrů. Žlutá výstražná čára o tloušťce 10 centimetrů je nakreslena 90 centimetrů od okraje po obvodu na čtyřech stranách soutěžní plochy. Uprostřed soutěžní plochy soutěže je logo federace IWUF o průměru 120 centimetrů.
- (2) Soutěžní plocha je obklopena bezpečnostním prostorem, který se skládá z pěnových ochranných rohoží o šířce 2 metrů a výšce 30 centimetrů.

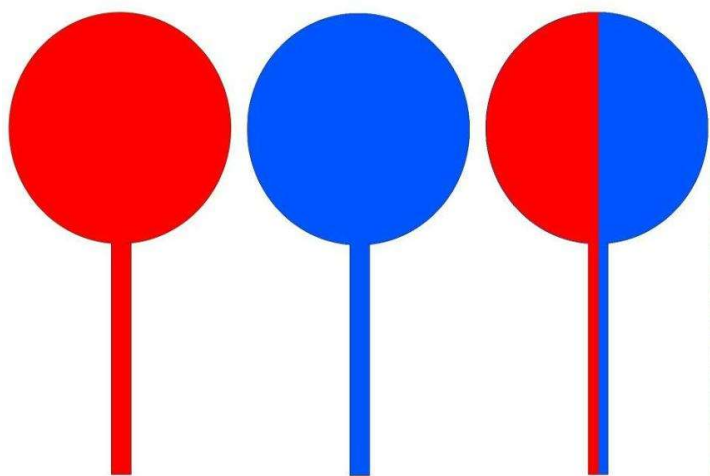


Základní náčrt soutěžní plochy Sanda

Článek 31 – Vybavení

(1) Barevné terče

Tyto terče využívají postranní rozhodčí při posuzování zápasu za účelem označení vítěze, poraženého nebo remízy kola. Kulatá část terče má průměr 20 cm a rukojeť je 20 cm dlouhá. Existuje celkem osmnáct (18) terčů, které se skládají ze šesti (6) červených terčů; šesti (6) modrých terčů a šesti (6) dvoubarevných terčů (napůl červené, napůl modré). (Obrázek 1)



Obrázek 1

(2) Karty za napomenutí

Dvanáct (12) žlutých karet o rozměru 15 cm x 5 cm se používá pro napomenutí, na kterých jsou čínské znaky "劝告" a anglické slovo "Admonition". (Obrázek 2)

(3) Karty za varování

Šest (6) červených karet o rozměru 15cm x 5cm se používá pro napomenutí, na kterých jsou čínské znaky "警告" a anglické slovo "Warning". (Obrázek 3)

(4) Karty za nucené počítání

Šest (6) modrých karet o rozměru 15 cm x 5 cm se používá pro napomenutí, na kterých jsou čínské znaky "强读" a anglické slovo "Forcible Counting". (Obrázek 4)

(5) Karty na odvolání

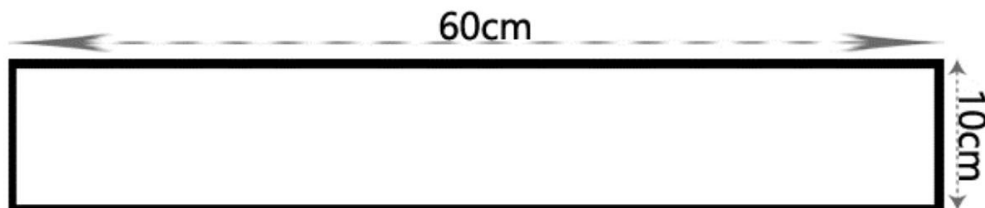
Šest (6) oranžových karet o rozměru 15 cm x 5 cm se používá pro podání odvolání, na kterých jsou čínské znaky „申诉" a anglické slovo "Appeal". (Obrázek 5)



Obrázek 2 - 5

(6) Stojan na karty

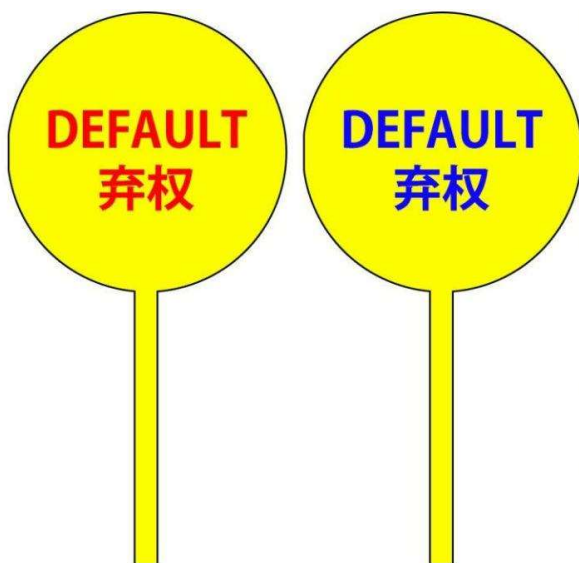
Pro držení karet se používají dva (2) stojany, jeden v modré barvě a jeden v červené barvě. Jsou 60 cm dlouhé a 15 cm vysoké (obr. 6).



Obrázek 6

(7) Standardní terč

Dvě (2) žlutá pádla se používají pro standardní účely, na kterých jsou čínské znaky "弃权" a anglické slovo "Default" - napsané červeně na jedné straně a v modré barvě na druhé straně. Kruhová část pádla má průměr 40 cm s rukojetí o délce 40 cm (Obrázek 7).



Obrázek 7

(8) Terč na odvolání

Dva (2) oranžové terče se používají pro účely podání odvolání, na kterých jsou čínské znaky "申诉" a anglické slovo "Appeal" - napsáno červeně na jedné straně a modře na druhé straně. Kruhová část terče má průměr 40 cm s rukojetí o délce 40 cm (Obrázek 8).



Obrázek 8

- (9) Stopky
Dvě (2) stopky (1 jako rezerva)
- (10) Píšťalka
Dvě (2) píšťalky (1 jednopólová; 1 dvojitá píšťalka)
- (11) Megafon
Tři (3) Megafony
- (12) Gong, palička a stojan
Jedna (1) sada
- (13) Počítadlo shod
Patnáct (15) až dvacet (20) počítadel shod
- (14) Videokamera
Dvě (2) videokamery
- (15) Metrické váhy
Dvě (2) sady. Váhy musí zobrazovat na 2 číslice za desetinnou čárkou.
- (16) Bezdrátové mikrofony

Tři (3) bezdrátové mikrofony (připnuté k hrudi ringového rozhodčího).

(17) Elektronický bodovací systém

Jedna (1) sada elektronického bodovacího systému

Příloha 1: Tabulka kol soutěže každý s každým (3 soutěžící)

1. kolo	2. kolo	3. kolo
1-0	1-3	1-2
2-3	0-2	3-0

Počet soutěžících = n .

Pokud je n liché číslo, počet kol bude = n ;

Pokud je n sudé číslo, počet kol = $n-1$.

Počet
kol =

$$\frac{n(n-1)}{2}$$

Příloha 2: Výsledková tabulka nasbíraných bodů v soutěži každý s každým (3 soutěžící)

	1 (Celé jméno)	2 (Celé jméno)	3 (Celé jméno)	Nasbírané body	Prohraná kola	Varování	Napomenutí	Váha	Umístění	Poznámky
1 (Celé jméno)										
2 (Celé jméno)										
3 (Celé jméno)										

Hlavní plánovač-zapisovač:

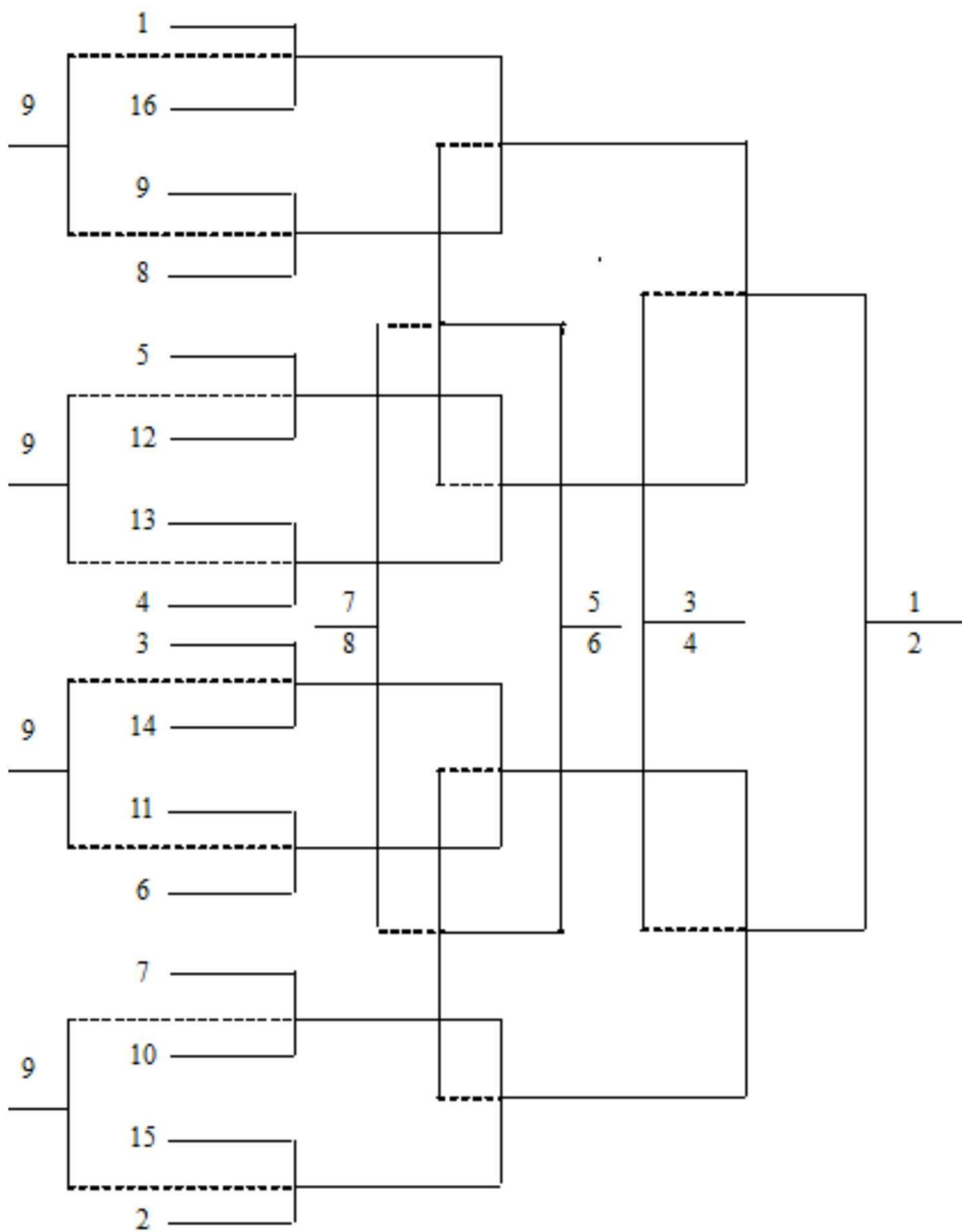
Hlavní rozhodčí soutěže

Datum (rok-měsíc-den):

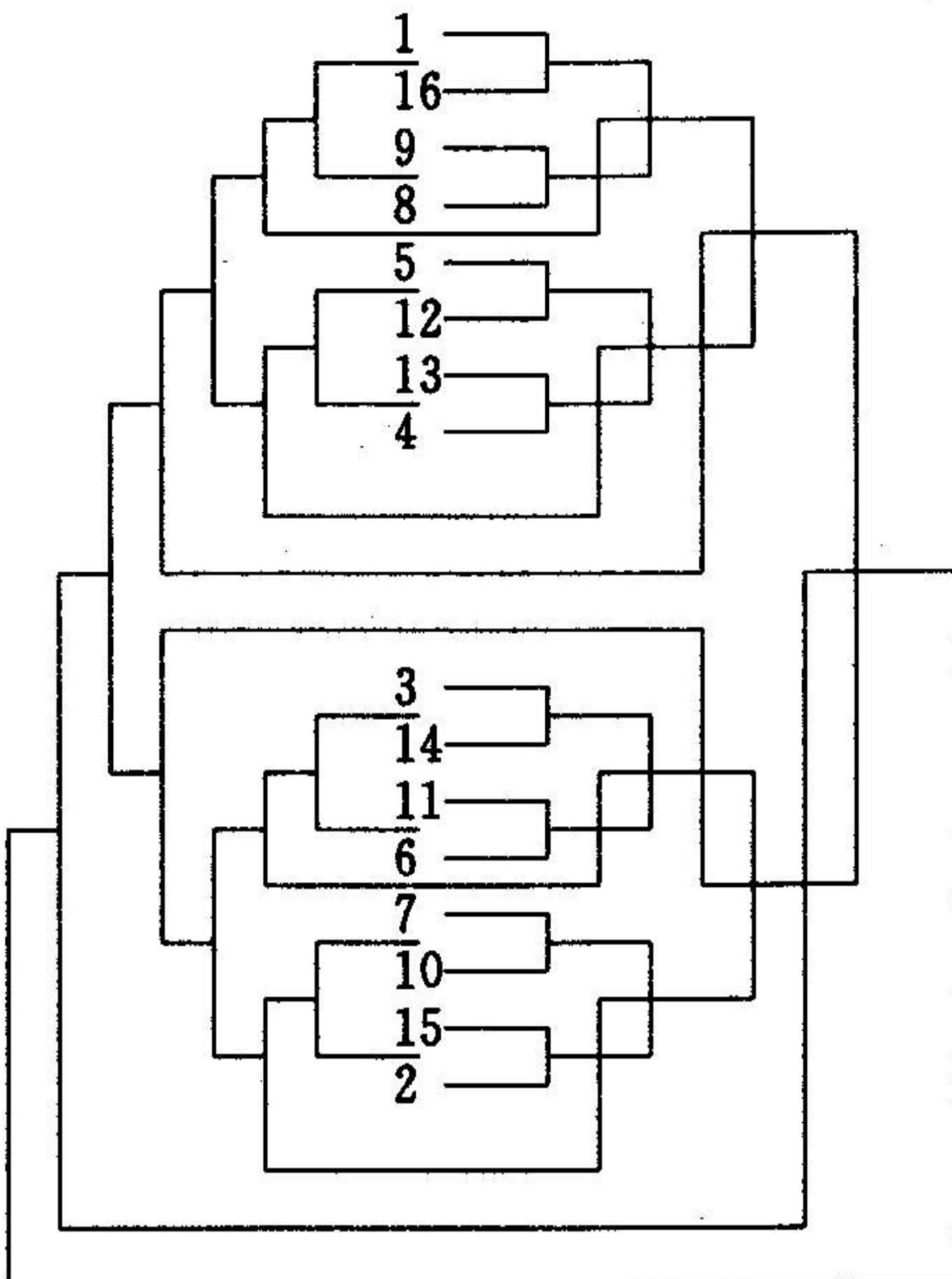
Příloha 3: Tabulka kol soutěže s jedním knokautem (8 osob)



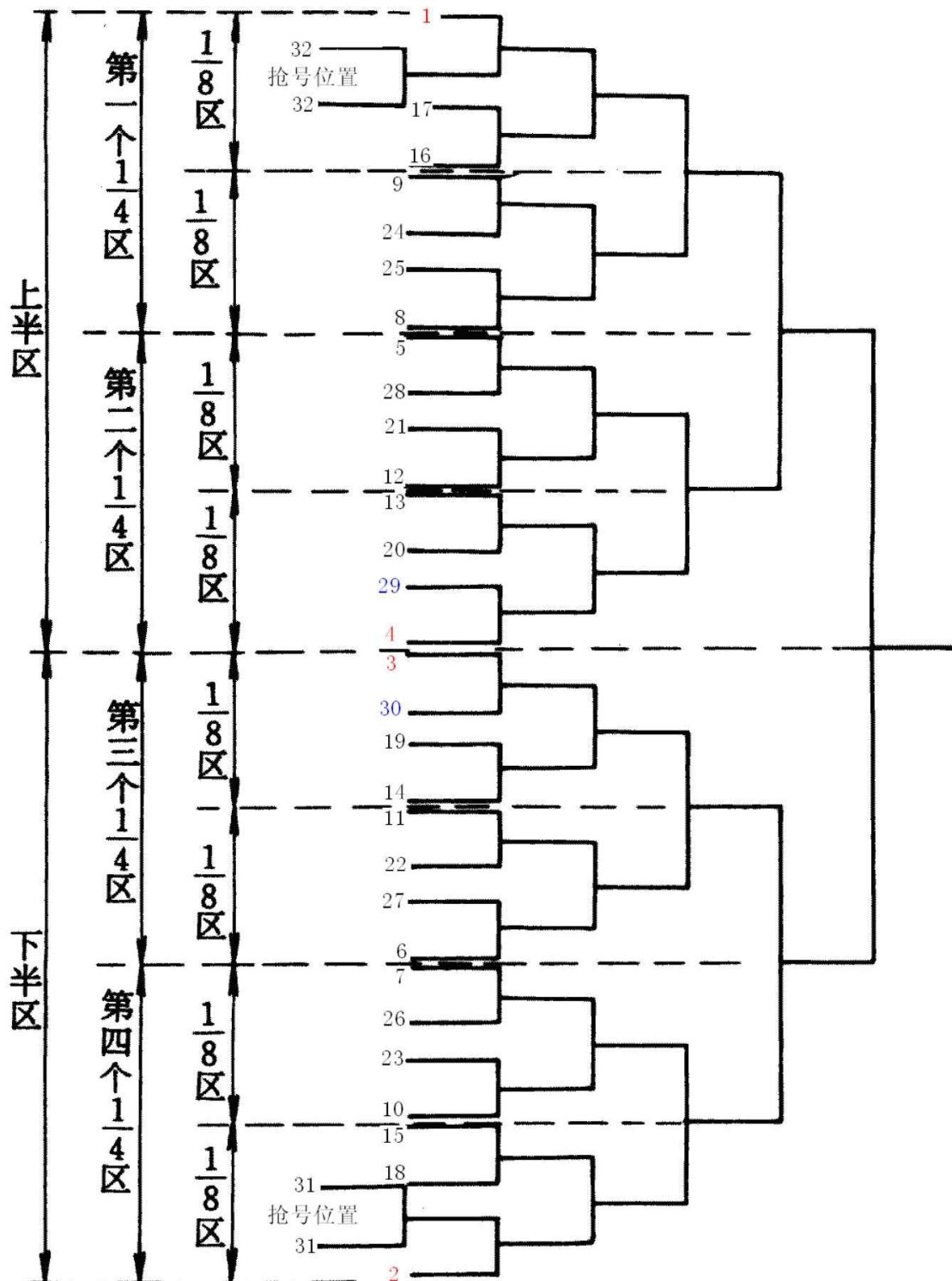
Příloha 4: Soutěž s jedním knokautem a s tabulkou dle pravidla Repechage (16 osob)



Příloha 5: Tabulka soutěže kol s dvojným knokautem (16 osob)



Příloha 6: Soutěž s jedním knokautem a tabulkou SEED (32 osob)



Příloha 7: Rozpis soutěže Wushu Sanda

Rozpis soutěže Wushu Sanda

Datum:

(Den/Měsíc/Rok)

Čís. soutěže:

Soutěžní plocha č.:

Čas:

Váhová kategorie	Pohlaví	Soutěžní plocha	Kolo	Poznámky

Příloha 8: Rozpis pořadí zápasů soutěže Wushu Sanda

Rozpis pořadí zápasů soutěže Wushu Sanda

Čas:

Datum:

(Den/Měsíc/Rok)

Soutěžní plocha:

Místo:

Váhová kategorie	Pořadí čís.	Červená		Výsledek	Modrá		Poznámky
		Jméno	Tým		Jméno	Tým	

Hlavní rozhodčí soutěže:

Hlavní plánovač/zapisovač:

Příloha 9: Registrační formulář soutěže Wushu Sanda

Registrační formulář soutěže Wushu Sanda

Stát / Region:		Vedoucí týmu:			Trenér:					Lékař:						
Čís.	Jméno	Pohlaví	Datum narození	Váha	48kg	52kg	56kg	60kg	65kg	70kg	75kg	80kg	85kg	90kg	90kg+	Poznámky

Lékařský dozor:

Vedoucí sekce:

Datum:

(Den/Měsíc/Rok)

Příloha 10: Záznamový formulář

Záznamový formulář

Kategorie		Červená:	Váha:	Modrá:	Váha:									
Trest Barva Kolo	Varování	Napomenutí	Mimo platformu	Pasivní klinčování	5-ti vteřinová pasivita	Nucené počítání	Postranní rozhodčí (1)	Postranní rozhodčí (2)	Postranní rozhodčí (3)	Postranní rozhodčí (4)	Postranní rozhodčí (5)	Kolo Vítěz/Poražený	Poznámky	
Kolo 1														
Kolo 2														
Kolo 3														
Zápas														
Výsledek	Vítěz: Červený () Modrý ()													

Hlavní rozhodčí soutěže:

Hlavní plánovač / zapisovač:

Datum:

(Den/Měsíc/Rok)

Zápas č.

Příloha 11: Záznamový formulář postranního rozhodčího

Záznamový formulář postranního rozhodčího

Číslo zápasu:

Váhová kategorie:

Číslo rozhodčího:

Barva (Červená/M)	Celé jméno	Stát / Region	Kolo 1	Kolo 2	Kolo 3
Červená					
Modrá					
Výsledek zápasu:			Vítěz: Červená () Modrá ()		

Podpis:

Čas zápasu:

Datum:

(Den/Měsíc/Rok)

