

# SMĚRNICE České federace wushu Č. 2

## PRAVIDLA ČESKÉ FEDERACE WUSHU (dále jen ČFW) PRO SOUTĚŽE TAOLU

Aktualizace k 10.1. 2021

### I. Úvodní ustanovení

Tato pravidla byla vytvořena pro usměrnění činnosti hlavního rozhodčího, jednotlivých rozhodčích, účastníků a pořadatelů soutěže taolu v České republice. Jako podpůrnou a nedílnou součástí pravidel jsou webové stránky [www.czechwushu.cz](http://www.czechwushu.cz), které jsou konkrétně zaměřeny na kalendář akcí a soutěží, přehled rozhodčích a jejich školení a dalších aktualit.

### II. Obecná pravidla

Sportovec, který se chce účastnit jakékoli soutěže ČFW, musí splňovat tyto předpoklady:

1. být zcela zdravý a mít platné potvrzení o lékařské prohlídce, ne starší 1 roku
2. souhlasit s tím, že se podrobí lékařské prohlídce nebo dopingovému testu (antidopingovým komisařem) - před soutěží, během ní nebo následně po ní.
3. startovat s vědomím a souhlasem svého trenéra a u účastníků mladších 18 let také s písemným souhlasem zákonného zástupce
4. znát pravidla ČFW a řídit se jimi
5. sportovní organizace, ze které sportovec pochází, musí mít zaplacen členský poplatek, který je stanoven a schválen valnou hromadou ČFW. To neplatí pro zahraniční účastníky soutěže. V případě, že sportovní organizace nemá zaplacený členský poplatek (není členem ČFW), budou sportovci neregistrované organizace soutěžit s navýšeným startovním poplatkem o 50%, které uvede pořadatel soutěže v propozicích
6. stanovuje se striktní zákaz prezentace sponzorů na výstroji či výzbroji během své prezentace na sportovní ploše

### III. Pořádání soutěží

Pořádat soutěže může sportovní organizace, která má zaplacen členský poplatek, který byl stanoven a schválen valnou hromadou ČFW. Zájemce o pořádání soutěže včas nahlásí termín pořádání, tak aby bylo možné termín včas zapsat do kalendáře akcí a mohl být tak i včas prezentován. Soutěže jsou pořádány jako juniorské, seniorské nebo kombinované. Pouze jednou do roka může být pořádáno Mistrovství ČR, která musí obsahovat juniorskou i seniorskou (kombinovanou) část. Soutěže musí být pojmenovány Mistrovství České republiky, Czech open, Juniorská liga, Národní pohár. Ostatní soutěže dle schválení komise pro pořádání soutěží.

Práva a povinnosti pořadatele soutěže jsou stanoveny ve směrnici č. 1 ČFW.

#### A) Průběh soutěže

- začít v čas, který je uvedený v propozicích slavnostním nástupem a případným zahajovacím ceremoniálem
- přivítání účastníků, představení rozhodčích a hlavního rozhodčího, představení jednotlivých škol
- seznámení s průběhem soutěže a systémem rozhodování

- vyhlášení první kategorie a jména jednotlivých účastníků, kteří se řadí tak, jak jsou vyhlášeni hlavním rozhodčím
- poté jsou představeni jednotliví soutěžící v pořadí, v jakém budou soutěžit
- proběhne hlavním rozhodčím kontrola ustrojení a případně zbraní soutěžících
- na výzvu hl. rozhodčího se odeberou do prostoru vyhrazenému soutěžícím právě probíhající kategorie
- první soutěžící stojí v levém zadním rohu z pozice rozhodčích
- opětovně je vyhlášen první soutěžící, který nastoupí doprostřed soutěžní plochy před rozhodčí
- provede pozdrav předepsaným způsobem - při pozdravu stojí s nohama u sebe, s levou dlaní přitisknutou k pěsti pravé ruky, přičemž ruce drží ve vzdálenosti 20 až 30 centimetrů od hrudníku v jeho úrovni. Při cvičení s šavlí nebo mečem má být zbraň při pozdravu držena v levé ruce a dlaň pravé ruky uzavírat pozdrav. V případě cvičení s tyčí nebo kopím má být zbraň při pozdravu držena v levé ruce vzpřímeně před hrudníkem, dlaň pravé ruky má pozdrav uzavírat
- poté soutěžící zaujme místo, které je nejvhodnější pro zacvičení sestavy, tak aby zůstal v předepsaném rozměru soutěžní plochy, z pravidla se začíná cvičit čelem nebo bokem k rozhodčím
- po odcvičení sestavy opět provede soutěžící pozdrav předepsaným způsobem směrem k rozhodčím a odebere se do pravého zadního rohu soutěžní plochy z pozice rozhodčích, kde vyčká na bodové hodnocení rozhodčích
- po vyhlášení bodového hodnocení opět soutěžící provede pozdrav předepsaným způsobem směrem k rozhodčím a odebere se pryč ze soutěžní plochy
- soutěžící, kteří se nedostaví k soutěži ani po třetím vyzvání, jsou hlavním rozhodčím diskvalifikováni
- čas začíná být měřen v okamžiku, kdy se pohne kterákoliv ze čtyř končetin soutěžícího nebo pokud se pohne zbraň a přestává se měřit v okamžiku, kdy se soutěžící postaví vzpřímeně s nohama u sebe
- délku trvání sestavy měří rozhodčí případně administrátor
- v průběhu soutěže pořadatel průběžně na stanoveném místě zveřejňuje výsledky již odcvičených kategorií
- vyhlášení výsledků pořadatelem soutěže (průběžně nebo na závěr) je na stupni vítězů společně s předáním odměn v podobě např. diplomů, medailí, pohárů, věcných či finančních odměn atd.

## B) Soutěžní plocha

Závody probíhají na koberci či obdobné sportovní ploše (např. puzzle - tatami) o rozměrech 14 x 8 metrů. Pokud bude plocha menší (např. pro juniorskou ligu 12x6), musí jí pořadatel ohlásit předem České federaci Wushu a ta rozhodne, zda pro danou soutěž povolí výjimku změny rozměrů závodní plochy. Následně daný rozměr musí být uveden v pozicích soutěže.

## C) Soutěžní výbroj

V tradičním wushu je velké množství zbraní. Specifikace je pouze u nejčastěji používaných. Pravidla jsou striktní pro sportovní wushu. V tradičních formách je možná výjimka se souhlasem hlavního rozhodčího ve velikosti zbraní (specifikace zbraní daného stylu).

**Kopí:** Celková délka nesmí být menší, než jsou spodní klouby prstů natažené ruky závodníka od plosky jeho chodidel. Kopí musí mít střapec.

**Tyč:** Celková délka nesmí být kratší než výška soutěžícího.

**Meč:** Špička meče nesmí být níž než špička ucha, pokud závodník drží meč špičkou nahoru podle těla nataženou paží, aniž by přitom zvedal rameno.

**Šavle:** Špička šavle nesmí být niž než špička ucha, pokud závodník drží šavli ve vzpřímené poloze podle těla dolů nataženou paží, aniž by přitom zvedal rameno.

V případě neodpovídající zbraně hlavní rozhodčí stanoví čas pro výměnu zbraně, po limitu může rozhodnout o připuštění závodníka k soutěži.

#### **D) Soutěžní výstroj**

##### **Changgquan, daoshu, jianshu, qiangshu, gunshu, taijiqquan, tradiční formy a ostatní:**

Kabátek se stojacím límečkem v čínském stylu a s látkovými knoflíky, s krátkým (sportovní wushu) nebo dlouhým rukávem.

Pro taijiqquan, taijijian kabátek s dlouhým rukávem, jehož délka nesmí přesáhnout špičku prostředníku dolů svěšené, natažené paže

Sportovní kalhoty v čínském stylu.

Šerpa (ne na taijiqquan a taijijian) může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu.

Povolen je i tradiční shaolinský oblek (kabátek, sportovní kalhoty v čínském stylu zastrčené do bílých ponožek s černým vázáním, bez výšivek a nášivek, rukávy nemusí končit v manžetách, ale mohou mít tradiční čínské černé vázání). Šerpa může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu.

##### **Nanquan, nangun, nandao:**

Kabátek bez límečku v čínském stylu s látkovými knoflíky uprostřed přednice, pro ženy s krátkým rukávem, pro muže bez rukávů.

Sportovní kalhoty v čínském stylu.

Šerpa může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu než oblečení.

Povolen je i tradiční shaolinský oblek (kabátek, sportovní kalhoty v čínském stylu zastrčené do bílých ponožek s černým vázáním, bez výšivek a nášivek, rukávy nemusí končit v manžetách, ale mohou mít tradiční čínské černé vázání). Šerpa může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu, stejně jako nátepníky na zápěstí.

**Pro děti do 11 let (včetně) postačují pro všechny styly dlouhé cvičební kalhoty a tričko s krátkým rukávem. Pro Taiji je povoleno tričko s dlouhým rukávem. Kadeti, juniorská kategorie a dospělí musí mít předepsanou výstroj.**

**Nutné je mít vhodnou cvičební obuv na wushu.**

## **IV. Subjekty**

Všechny subjekty, které se podílejí na pořádání soutěže, musí pracovat důstojně, svědomitě, nestranně a přesně. Subjekty by měly být oblečeni v bílé košili s logem ČFW na levé přednici a na levém rukávu v úrovni ramene vlajka České republiky.

### **A) Práva a povinnosti subjektů**

#### **a) Hlavní rozhodčí**

- organizuje vzdělávání a práci své skupiny rozhodčích
- je zodpovědný za výkon své funkce
- oznamuje výsledné skóre soutěžícího
- řeší situace, pokud se ve výsledcích jednotlivých rozhodčích vyskytnou velké rozdíly nebo pokud se rozhodčí dopustí vážné chyby
- kontroluje soutěžní plochu, výzbroj soutěžících, přítomnost soutěžících při nástupu každé kategorie před jejím startem
- ve vážných důvodech je oprávněn vyloučit soutěžícího ze soutěžní plochy
- v případě své nepřítomnosti zvolit za sebe zástupce, který má stejná práva a povinnosti
- vykáže všechny osoby ze zázemí rozhodčích během celé soutěže, jelikož je přísný zákaz vstupu komukoliv do těchto prostor a diskutovat s rozhodčím o výsledku (mimo protestu)
- nesmí být ve funkci rozhodčího na dané soutěži v případě pozice soutěžícího a naopak

#### b) **Rozhodčí**

- důstojně uplatňují všechna pravidla daná pro konkrétní soutěž
- zúčastňují se školení, která se vztahují k jejich práci, a pomáhají s přípravnými pracemi na soutěž
- samostatně posuzují výkony soutěžících, o nichž si vedou detailní poznámky
- nesmí být ve funkci rozhodčího na dané soutěži v případě pozice soutěžícího a naopak

#### c) **Administrátor**

- je odpovědný za veškerou práci spojenou s administrací během soutěže
- kontroluje přihlášky
- pomáhá hlavnímu rozhodčímu s organizací soutěžících na platformě
- měří časový limit vystoupení v případě, když toto není svěřeno jednomu z rozhodčích, při jeho porušení okamžitě informují hlavního rozhodčího
- připravuje formuláře potřebné pro soutěž, zkoumá a potvrzuje výsledky a umístění
- je odpovědný za správné sečtení bodových výsledků
- zapisuje a vyhláší body rozhodčích
- nesmí být ve funkci administrátora na dané soutěži v případě pozice soutěžícího a naopak

## **B) PROTEST**

- protest podává vždy trenér, závodník starší 18 let či odpovědná osoba za soutěžícího ( např. juniorská liga) a to nejpozději do 30 minut po uzavření dané kategorie v písemné podobě k rukám hlavního rozhodčího
- před vznesením protestu složí protestující poplatek ve výši 1000,-Kč

### **Důvody k podání protestu**

- chybný výrok, podjatost nebo nepozornost některého z rozhodčích
- nesportovní chování, neregulérnost výstroje či výzbroje
- neregulérnost soutěžní plochy nebo jejího bezprostředního okolí
- chyba administrátora, časomíry

### **Postup při podání protestu**

- protestující vždy nejprve písemně osloví hlavního rozhodčího a tomu přednese svůj problém. Jedná-li se o zjevně oprávněný požadavek, hlavní rozhodčí sám a v rámci své kompetence ihned sjedná nápravu

### **Řešení protestu**

- hlavní rozhodčí inkasuje poplatek za protest, vyslechne stížnost protestujícího bez dalších osob
- pokud hlavní rozhodčí nebyl sporné situaci přítomen nebo pokud to považuje za vhodné,

vyslechne názory přímých účastníků, které určí sám a případně vyhodnotí záznamy

- situaci na základě takto získaných informací zhodnotí a rozhodne

- proti verdiktu hlavního rozhodčího v řešeném oficiálním protestu není odvolání

**Poznámky:**

-v případě uznání protestu jako oprávněného, vrací hlavní rozhodčí protestujícímu poplatek

-v případě zamítnutí protestu, poplatek propadá ve prospěch pořadatele soutěže

**Záběry z videokamer, fotografie, či svědectví osob nevyžádaných hlavním rozhodčím jsou přípustná pouze s jeho souhlasem.**

## **V. Soutěžní pravidla**

V případě, že bude kterákoli kategorie obsazena 3 a méně soutěžícími má organizátor soutěže (ve spolupráci s hlavním rozhodčím) právo kategorii sloučit s opačným pohlavím, nejbližším podobným stylem nebo věkovou kategorií. Všechny disciplíny taolu se dělí dle pohlaví na muže a ženy.

V případě neobsazení kategorie do data registrace uvedeného v propozicích žádným soutěžícím, kategorie se nevyhlásí. Zaniklou kategorii (z výše uvedených důvodů) pro danou soutěž již nelze obnovit a dodatečně se do kategorie přihlásit.

### **A) Věkové kategorie taolu ČFW**

Soutěže taolu jsou rozděleny v ČR do věkových kategorií. Vždy se počítá věk soutěžícího k 1.1. roku v kterém je daná soutěž pořádána. Tj. vždy celé ročníky narození soutěží v jedné kategorii.

#### **a) Juniorské kategorie:**

Děti do 8 let (včetně)

Děti do 11 let (včetně)

Kadeti 12 – 14 let

Junioři 15 – 17 let

#### **b) Seniorské kategorie:**

Senioři 18 – 35 let

Veteráni 36+

### **B) Disciplíny taolu ČFW**

#### **a) Tradiční wushu:**

Sestavy severních pěstních stylů

Sestavy jižních pěstních stylů

Sestavy s krátkými zbraněmi

Sestavy s dlouhými zbraněmi

Sestavy s měkkými zbraněmi

Sestavy s párovými zbraněmi

#### **b) Sportovní wushu:**

Changquan

Nanquan  
Daoshu + Jianshu  
Gunshu + Qiangshu  
Nandao  
Nangun

**c) Začátečníci**

Sestavy dětí beze zbraně, do 11 let, pouze pro nováčky bez předchozí účasti na závodech závodník přihlášený do této kategorie, nemůže závodit v další kategorii

**d) Duilian**

Duilian se zbraní  
Duilian beze zbraně

Vždy se duilian počítá do věkové kategorie dle nejstaršího soutěžícího z dvojice (trojice).

**e) Taiji**

Taiji pět stylů Chen  
Taiji pět stylů Yang  
Taiji pět ostatních stylů  
Taiji meč  
Taiji ostatní zbraně

## **VI. Obecná kritéria pro soutěže**

Maximální počet bodů, kterých může soutěžící v jednotlivé soutěži dosáhnout, je **10**.

**Sportovní wushu, tradiční wushu a začátečnická kategorie jsou hodnoceny na základě rozhodčích skupin A a B dle kritérií níže. Od roku 2019 je přidán na soutěžích ČFW pro sportovní wushu v kategoriích kadeti, junioři a dospělí rozhodčí skupiny C. Výsledek je určen součtem průměrů známek A a B (C).**

**Duilian a Taiji jsou hodnoceny pouze na základě rozhodčích skupiny B. Výsledek je průměr známek B.**

### **A) Obecná kritéria, která při hodnocení uplatňují rozhodčí „A“**

- Pro kvalitu pohybů jsou celkově vyhrazeny **4 body**. Výsledná známka A je průměrem všech známek rozhodčích skupiny A.
- Rozhodčí skupiny A se řídí výhradně tabulkou pro vybrané chyby se specifikací pro tradiční wushu a sportovní wushu (rozděleno na changquan a nanquan a k nim patřící zbraně).

Každá předepsaná chyba je hodnocena srážkou 0,1b (mimo chyby s kódem 70). Není určen počet stejných chyb, srážka je udělena při každém dalším opakování dané chyby. Chyby se v jednom pohybu nesčítají, tj. za každý pohyb je srážka vždy jen 0,1.

V jednom pohybu se sčítají srážky pouze pro chyby s kódem 70.

Tabulka vybraných chyb pro taolu v ČR.

Typ	Kód	kód	Technika	Běžné chyby	
<b>Rovnováha</b>	<b>1</b>	<b>13</b>	Shizi Pingheng SZPH - holubička	Tělo, noha pod vodorovnou úrovní	
		<b>14</b>	Zkřížený balanc	Stehno stejné nohy nad vodorovnou úrovní	
				Stehno stejné nohy nad vodorovnou úrovní	
<b>Techniky</b>	<b>2</b>	<b>20</b>	Qiansaotui QST	Špička podmetající nohy opouští koberec	
<b>nohou</b>			Přední podmet	Podmetající noha se ohýbá	
		<b>21</b>	Huosaotui HST	Podmetající noha se ohýbá	
			Zadní podmet	Špička podmetající nohy opouští koberec	
		<b>22</b>	Dieshucha DSC	Zadní noha se zřetelně ohýbá	
			Dopad do provazu	Chodidlo přední nohy směřuje dovnitř	
				a dotýká se koberce	
		<b>23</b>	přímý kop, stranový kop	Není propnuta kopající noha	
		<b>24</b>	Fenjiao FJ, Dengjiao DJ	Stojná noha se ohýbá	
		<b>NQ</b>	Kop nártem	Not nail steward	
<b>Skoky</b>	<b>3</b>	<b>30</b>	Tengkong Feijiao TKFJ,	Nárt kopající nohy pod úrovní ramene	
			Xuanfengjiao XFJ,		
			Tengkong Bailian TKBL	Chybí "plácnutí"	
		<b>32</b>	Cekongfan CKF- arab,CKF 360°	Noha se zřetelně ohýbá	
		<b>33</b>	Xuanzi XZ, Xuanzi Zhuanti XZZT	Tělo je výše než 45° (včetně 45) při přetáčení se ve vzduchu	
			motýlek, sudy	Nohy se zřetelně ohýbají	
		<b>34</b>	Přímý kop špičkou ve výskoku	Není propnutá kopající noha nad pas	
<b>Akrobacie</b>	<b>4</b>	<b>40</b>	Tengkong Pantui TKPT, nan-vichr na zem	Kopající noha pod úrovní hlavy	
		<b>NQ</b>	<b>41</b>	Liyu Dating Zhili LYDTZL, vzklopka	Zvednutí se za pomoci rukou
<b>postoje</b>	<b>5</b>	<b>50</b>	Gongbu GB	Koleno přední nohy není nad nártem	
				Stehno přední nohy není vodorovně – CQ	

				Chodidlo zadní nohy nesměruje vpřed
				Zadní noha není propnuta
				Pata zadní nohy opouští koberec
		<b>51</b>	Mabu MB	Pata opouští koberec
				Chodidla jsou vytočena vně více než 45°
				Stehna nejsou vodorovně – CQ
				Chodidla příliš blízko u sebe
				Tělo se zřetelně předklání
		<b>52</b>	Xubu XB	Pata zatížené nohy opouští koberec
				Stehno oporné nohy není vodorovně – CQ
		<b>53</b>	Pubu PB	Zadní noha není úplně ohnuta
				Přední noha není zcela propnuta
				Koberce se nedotýká celé chodidlo
-		<b>54</b>	Shangbu SB	Chodidlo se vyklání ven o víc jak o 45°
		<b>55</b>	Dandiebu DDB	Vnitřní strana klečící nohy se nedotýká koberce
		<b>NQ</b>	Jednoduchý motýlí postoj	Proplý nárt oporné nohy
		<b>56,NQ</b>	Guibu GB	Koleno na zemi
<b>Zbraně</b>	<b>6</b>	<b>60</b>	Guajian GJ, Liaojian LJ	Zápěstí rovné
			držení meče	
		<b>61</b>	držení meče	Ukazováček se dotýká čepele
		<b>62</b>	Chantou CT, Guonao GN	Šavle - vzadu příliš daleko od těla
			Twining, obalování se	
		<b>63</b>	Lanqiang LQ, Naqiang NQ	Hrot kopí bez krouživých pohybů
		<b>64</b>	držení kopí při bodnutí	Ruce nejsou na konci kopí
		<b>65</b>	Točení tyče, kopí	Točení tyč nebo kopí se pohybují bez svislého kruhu
		<b>65</b>	Dinggun DG	Konec tyče se nedotýká koberce
		<b>NQ</b>	(Nangun)	Horní část tyče pod úrovní hlavy
<b>Ztráta rovnováhy</b>	<b>7</b>	<b>70</b>	Tělo kolísá, chodidlo se hýbe nebo skáče	
		<b>71</b>	Extra support (0.2) - dotek rukou země	
		<b>72</b>	Pád na koberec(0.3)	
<b>Chyby s výstrojí a zbraněmi</b>		<b>73</b>	Zbraně se dotknou koberce nebo těla, upuštění jednou rukou zbraně	
		<b>74</b>		Zlomení zbraně (0.2)

		<b>75</b>	Zbraň spadne na koberec(0.3)
		<b>76</b>	Spadlý pásek, nebo nějaké narušení obleku, zbraně atd..
<b>ostatní</b>		<b>77</b>	Rovnovážné výdrže nejsou 2 sec
		<b>78</b>	Jakákoliv část těla se dotýká vně koberce
		<b>79</b>	Zapomenutí (váhání déle jak 2 sec)
Poznámka:			
1. Dotýkání se vně koberce zbraní; nebo přesahování koberce částí těla se nepočítá jako opuštění koberce			
2. 0.1 bodu by mělo být odečteno za jednu chybu nebo více chyb vyskytujících se v jednom (1) pohybu.			
3. Pokud se objeví u chyby 1-6 ještě chyba 7, odečtené body se budou sčítat dohromady.			

## B) Obecná kritéria, která při hodnocení jednotlivců uplatňují rozhodčí „B“

Tradiční wushu, sportovní wushu a začátečnické kategorie má 6 bodů pro hodnocení celkového provedení. 4 body v případě uplatnění rozhodčího C u sportovního wushu kategorií kadeti, junioři, dospělí.

Taiji a duilian má 10 bodů pro hodnocení celkového provedení.

Rozhodčí skupiny B hodnotí celkový dojem na základě přiblížení se ideálu, projevu síly, rychlosti, pestrosti rytmu, celkového nasazení, projevu bojového ducha a kvality celkového provedení.

Výsledná známka B je vypočítána průměrem všech známek rozhodčích skupiny B a hlavním rozhodčím. Pro ČR je bodové ohodnocení skupiny B upraveno dle věkových kategorií.

### a) Sportovní wushu (děti do 11let), tradiční wushu a začátečnická kategorie

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DOSPĚLÍ	6.00 – 5.55
		5.50 - 5.05
		5.00 - 4.55
Běžná úroveň		4.50 – 4.05
		4.00 – 3.55
		3.50 – 3.05
Nižší úroveň		3.00 – 2.55
		2.50 – 2.05
		2.00 - 1.50

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	JUNIOŘI	5.70 - 5.25
		5.20 - 4.75
		4.70 - 4.25
Běžná úroveň		4.20 - 3.75
		3.70 - 3.25
		3.20 - 2.75
Nižší úroveň		2.70 - 2.25
		2.20 - 1.75
		1.70 - 1.20

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká	KADETI	5.30 - 4.85

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká	DĚTI DO 11	4.90 - 4.45

úroveň		4.80 - 4.35
		4.30 - 3.85
Běžná úroveň		3.80 - 3.35
		3.30 - 2.85
		2.80 - 2.35
Nižší úroveň		2.30 - 1.85
		1.80 - 1.35
		1.30 - 0.80

úroveň	LET	
		4.40 - 3.95
Běžná úroveň		3.90 - 3.45
		3.40 - 2.95
		2.90 - 2.45
Nižší úroveň		2.40 - 1.95
		1.90 - 1.45
		1.40 - 0.95
		0.90 - 0.40

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI DO 8 LET	4.50 - 4.05
		4.00 - 3.55
		3.50 - 3.05
Běžná úroveň		3.00 - 2.55
		2.50 - 2.05
		2.00 - 1.55
Nižší úroveň		1.50 - 1.05
		1.00 - 0.55
		0.50 - 0.00

**b) Sportovní wushu kategorie kadeti, junioři, dospělí**

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	Jun. , dosp.	<b>4.00 – 3.80</b>
		3.70 – 3.50
		3.40 – 3.20
Běžná úroveň		3.10 – 2.90
		<b>2.80 – 2.60</b>
		2.50 – 2.30
Nižší úroveň		2.20 – 2.00
		1.90 – 1.70
		1.60 – 1,00

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	Kadeti	<b>3.70 – 3.50</b>
		3.40 – 3.20
		3.10 – 2.90
Běžná úroveň		2.80 – 2.60
		<b>2.50 – 2.30</b>
		2.20 – 2.00
Nižší úroveň		1.90 – 1.70
		1.60 – 1.40
		1.30 – 1,00

**c) Taiji a duilian**

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DOSPĚLÍ	10.00 – 9.55
		9.50 - 9.05
		9.00 - 8.55
Běžná úroveň		8.50 – 8.05
		8.00 – 7.55
		7.50 – 7.05
Nižší úroveň		7.00 – 6.55
		6.50 – 6.05
		6.00 - 5.50

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	JUNIOŘI	9.70 - 9.25
		9.20 - 8.75
		8.70 - 8.25
Běžná úroveň		8.20 - 7.75
		7.70 - 7.25
		7.20 - 6.75
Nižší úroveň		6.70 - 6.25
		6.20 - 5.75
		5.70 - 5.20

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	KADETI	9.30 - 8.85
		8.80 - 8.35
		8.30 - 7.85
Běžná úroveň		7.80 - 7.35
		7.30 - 6.85
		6.80 - 6.35
Nižší úroveň		6.30 - 5.85
		5.80 - 5.35
		5.30 - 4.80

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI DO 11 LET	8.90 - 8.45
		8.40 - 7.95
		7.90 - 7.45
Běžná úroveň		7.40 - 6.95
		6.90 - 6.45
		6.40 - 5.95
Nižší úroveň		5.90 - 5.45
		5.40 - 4.95
		4.90 - 4.40

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI DO 8 LET	8.50 - 8.05
		8.00 - 7.55
		7.50 - 7.05
Běžná úroveň		7.00 - 6.55
		6.50 - 6.05
		6.00 - 5.55
Nižší úroveň		5.50 - 5.05
		5.00 - 4.55
		4.50 - 4.00

### **C) Obecná kritéria, která při hodnocení uplatňují rozhodčí „C“**

**Rozhodčí C je pouze u sportovního wushu ve věkových kategoriích kadeti, junioři a dospělí. Má k dispozici 2 body, které uplatňuje na základě splněných obtížnostních prvků a kombinací (skoků, dopadů, a podmetu vpřed).**

**Každý soutěžící musí při registraci nebo před zahájením jeho kategorie (dle propozic nebo domluvy s hlavním rozhodčím) nahlásit kterou z povinných sestav bude cvičit, v případě své vlastní sestavy (junioři, dospělí) konkrétní obtížnostní prvky a kombinace v přesném pořadí.**

**Rozhodčí C je povinen ukazovat ihned po provedení obtížnostního prvku červenou nebo černou signalizaci. Červená je v případě správně provedeného (obodovaného) prvku, černá v případě neuznaného (nebodováno).**

#### **Kritéria pro hodnocení obtížnostních prvků**

Správně provedené skoky (Tengkong Feijiao, Xuanfengjiao, Tengkong Bailian) jsou, kdy kopající noha je nad úroveň pasu, následně dopad je proveden buď na kopající nohu, nebo na obě nohy současně.

U prvku Xuanzi, Xuanzi Zhuanti musí být úhel těla při skoku min. 45\*. U prvku Cekongfan i obou předchozích nesmí být pro uznání výrazně pokrčeny nohy.

Dopady po skocích v případě započítání rozhodčím C musí být na obě nohy současně do libovolného postoje bez komíhání nebo jiné ztráty rovnováhy.

V jedné sestavě se mohou skoky opakovat pouze v rozdílných kombinacích nebo s následným dopadem do různých postojů. Jednotlivé prvky jsou bodově ohodnoceny pokud jsou správně dle pravidel provedeny i při nepovedené kombinaci nebo ztrátě rovnováhy v dopadovém postoji. V případě správně provedeného dopadu po špatně provedeném skoku nebude bodován skok ani dopad.

#### **Bodové hodnocení obtížnostních prvků, doskoků a kombinací**

##### **Obtížnostní prvky**

Základní forma skoků Tengkong Feijiao, Xuanfengjiao, Tengkong Bailian s rotací o 360\*, dále pak Xuanzi, Cekongfan je označována úrovní A, hodnota daných skoků je 0,2 bodu. Huosaotui (podmet vpřed) při dodržení rotace o 540\* je také bran jako prvek A s hodnocením 0,2 bodu.

Pokročilejší forma skoků - Tengkong Feijiao, Xuanfengjiao, Tengkong Bailian s rotací o 540\*, dále pak Xuanzi Zhuanti 360, Cekongfan 360 jsou obtížnostními prvky B s hodnotou 0,3 bodu.

Nejnáročnější prvky s rotací o 720\* jsou prvky C s hodnotou 0,4 bodu.

##### **Doskoky a kombinace**

Doskok po obtížnostních prvcích může být proveden do libovolného postoje. Při správně provedeném dopadu dle pravidel je po prvcích A uděleno bodové ohodnocení 0,1 bodu, po prvcích B 0,15 bodu, a po prvcích C 0,2 bodu.

Kombinace prvků Tengkong Feijiao + Cekongfan je hodnocena jako kombinace B s hodnotou 0,15 bodu, pouze při dodržení spojení těchto skoků ihned po sobě (bez přidání

rozběhových kroků). Dále je hodnoceno 0,15 (jako kombinace B) Xuanzi + huosaotui za předpokladu přímé návaznosti.

#### D) Obecná kritéria uplatňující hlavní rozhodčí

Hlavní rozhodčí hodnotí svou známkou jako rozhodčí skupiny B. Jeho známka se započítává do průměru známek skupiny B.

#### Z celkové známky odečítá:

- Přesáhnutí (u taiji) nebo nedosažení časového limitu  
v taijiquan a v taiji zbraň každých 5 sec snížení o 0,1 bodu  
v ostatních kategoriích za každé 2 sec snížení o 0,1 bodu
- Každý hlasový projev při nanquanu, který se odlišuje od požadavků      snížení o 0.1 bodu
- Odchylka od daných požadavků povinné sestavy sportovního wushu      snížení o 0.1 bodu
- Opakování  
Soutěžící, jehož vystoupení je přerušeno neočekávanými okolnostmi, může své vystoupení opakovat od začátku.  
Soutěžící, jehož vystoupení je přerušeno díky výpadku paměti, vlastním chybám nebo takovému poškození výzbroje, které vede k její výměně, může své vystoupení se svolením hlavního rozhodčího opakovat od začátku s bodovou ztrátou 1 bodu. To neplatí v případě seniorské soutěže.  
Pokud soutěžící není schopen pokračovat ve vystoupení díky zranění, hlavní rozhodčí má právo vystoupení zastavit. Po lékařském ošetření může soutěžící své vystoupení opakovat jako poslední z dané kategorie, ovšem se ztrátou 1 bodu. Pokud své vystoupení neopakuje, je diskvalifikován.
- Každý nadbytečný krok (max.3 kroky) v přípravě na skok      snížení o 0.1 bodu
- Nepřízpůsobení se danému standardu pro výzbroj nebo výstroj      snížení o 0.1 bodu

### VII. Metody bodování

#### Bodování

Rozhodčí bodují ihned na místě, přičemž výsledné bodové ohodnocení odpovídá požadavkům kladeným na příslušnou techniku a kritériím pro danou soutěž.

Ohodnocení je získáno odečtem bodů od celkového počtu bodů daných pro jednotlivá kritéria.

Rozhodčí ukáží bodové ohodnocení, které může za desetinnou čárkou (= tečkou) obsahovat ještě další dvě desetinná místa (druhé z nich se má obsahovat buď 0 nebo 5).

#### Bodové hodnocení v ČR

V ČR se skupina rozhodčích skládá ze 4 až 6 rozhodčích a 1 hlavního rozhodčího, zapisovatele a časoměřiče.

**Skupina rozhodčích A** hodnotí techniku, kvalitu provedených pohybů dle tabulky vypsanych chyb.

**Skupina rozhodčích B** hodnotí celkové provedení.

**Rozhodčí C** hodnotí kvalitu obtížnostních prvků. (pouze pro sportovní wushu – kategorie kadeti, junioři, dospělí)

**Hlavní rozhodčí** hodnotí jako skupina B + uděluje srážky z celkové známky

Hodnocení skupiny rozhodčích **A bude průměr 2 až 3 známek.**

Hodnocení skupiny rozhodčích **B bude průměr 3 až 4 známek.**

### **Výsledné bodové ohodnocení**

Závodníkovo výsledné ohodnocení vychází ze součtu průměru A a B (příp.C). Od výsledné známky mohou být odečteny body za kritéria uplatňovaná **hlavním rozhodčím**.

### **Úprava bodování hlavním rozhodčím**

Pokud je mezi nevyšším a nejnižším bodovým ohodnocením nepoměrný rozdíl, může hlavní rozhodčí podle svého uvážení provést jejich úpravu před vyhlášením výsledného ohodnocení.

Pokud je očividné, že některý z rozhodčích z jakýchkoliv důvodů snížil nebo zvýšil ohodnocení, může ho (ji) hlavní rozhodčí se souhlasem závodního výboru vyzvat, aby svou známku upravil(a), nebo přímo sám zvýšit nebo snížit své bodové ohodnocení ještě před vyhlášením výsledného bodového ohodnocení.

### **Umístění**

Vítězem je ten, kdo získá nejvyšší výslednou známku vyřčenou veřejně hlavním rozhodčím. Soutěžící s druhým nejvyšším bodovým ziskem je druhý atd.

V případě bodové shody mezi dvěma jednotlivci nebo týmy se rozhodčí řídí následujícími pokyny:

### **V případě bodové shody:**

1. Soutěžící, jenž má vyšší průměrný bodový zisk vypočítaný ze dvou nejvyšších známek A+B, se umístí výše.
2. Pokud bodová shoda stále trvá, umístí se výše soutěžící s vyšší hodnotou vypočítanou z průměru známek B.

Pořadatel má právo udělit dvě shodná umístění

## **VIII. Povinné sestavy pro sportovní wushu**

(changquan, daoshu, jianshu, gunshu, qiangshu, nanquan, nandao, nangun)

Děti do 8 let: Mezinárodní sestavy 16 forem

Děti do 11 let: Mezinárodní sestavy 32 forem

Kadeti do 14 let: 1.set mezinárodních sestav IWuF

Junioři do 17 let: 2. a 3.set mezinárodních sestav sestavených IWuF, dále individuálně utvořené sestavy s obtížnostními prvky

Dospělí: 3.set mezinárodních sestav, dále individuálně utvořené sestavy s obtížnostními prvky

## **IX. Časové limity pro jednotlivé kategorie**

**Tradiční taolu:**

**(minimální časové limity)**

Začátečníci, děti do 8 let: 20 sec  
Děti do 11 let: 30 sec  
Kadeti do 14 let: 40 sec  
Junioři do 17 let: 50 sec  
Dospělí: 50 sec

**Sportovní wushu:  
(minimální časové limity)**

Začátečníci, děti do 8 let: 20 sec  
Děti do 11 let: 40 sec  
Kadeti: 1 min 20 sec  
Junioři: 1 min 20 sec  
Dospělí: 1 min 20sec

**Taiji quan:**

Taijiqian: 3–4 minut (zvukový signál ohlásí 3 min)  
Taiji (zbraně): max.3 minuty (zvukový signál ohlásí 2,5 min)

Směrnice byla schválena VV dne ..... usnesením č. .... a nabývá platnosti dne .....

Zpracoval: Stanislav Fraibíš, Předseda ČFW

Tomáš Veselý, Hlavní rozhodčí ČFW