

Směrnice č.4a

PRAVIDLA PRO ZÁPAS QINDA v ČR

Charakteristika zápasu:

- Qinda lightcontact je kontaktní formou boje, techniky v této disciplíně však musí být vedeny pod úplnou kontrolou a s přiměřenou silou provedení. Síla úderu i kopu by měla být vedena se stejnou a přiměřenou razancí, která náleží lehkému až střednímu provedení techniky. Disciplína qinda lightcontact je určena pro soutěžící napříč všemi styly wushu, ale mohou v ní soutěžit i soutěžící z jiných bojových umění a sportů. Hlavním principem je povzbudit závodění mezi mladými sportovci a běžnými členy klubů bez vystavování se zvláštnímu nebezpečí zranění. Za znalost technik a způsobu zápasu u soutěžícího v qinda lightcontact odpovídá zápasník a jeho trenér/kouč. Pravidla Qinda lightcontact CFW vycházejí z obecných pravidel EWUF, jsou však upravena pro potřeby soutěží pod CWF. Tyto úpravy je zapotřebí respektovat.

Soutěžní plocha

- Zvýšená soutěžní platforma (leitai) 8×8 m (s měkkou dopadovou plochou 2 m kolem). Tato plocha může být pro dětské a juniorské kategorie zmenšena na rozměr 6x6 metrů (s měkkou dopadovou plochou 2 m kolem). Alternativně může být soutěžní plocha vytvořena z tatami, vnitřní zápasíště je barevně odlišeno. Použita může být platforma odpovídající pravidlům sanda/qinda dle pravidel IWUF/EWUF.

Systém soutěže

- Délka zápasu dospělých je 2x2 minuty čistého času. U dětí a juniorů je délka kola 1 minuta a 30 sekund. Dle propozic může být délka kola upravena. Mezi jednotlivými koly je 1 minutová přestávka. V případě přerušení zápasu se čas zastavuje.
- Vítězem se stává vítěz dvou kol. V případě nerozhodného výsledku následuje kolo třetí.

Soutěžní (bodovací) systém

- metoda přímé eliminace (systém pavouka). Podle této metody spolu soupeří dva závodníci a vítěz postupuje do dalšího kola k dalšímu soupeři, postupně až do finálového kola, kde je vyhlášen vítěz. Současně proběhne zápas o třetí místo. V případě počtu pouze 3 soutěžících v kategorii soutěží systémem „každý s každým“

Věkové kategorie soutěžících

- věk 7–14 let chlapci/dívky. Minimální věk soutěžících je 7 let.
- věk 15–17 let junioři/juniorky
- věk 18–35 let muži/ženy
- věk 36 až 45 let senioři/alternativně

chlapci/dívky

do 26 kg (méně než 26 kg)
do 29 kg (27–29 kg)
do 32 kg (30–32 kg)
do 35 kg (33–35 kg)
do 38 kg (36–38 kg)
do 42 kg (39–42 kg)
do 45 kg (43–45 kg)
do 48 kg (46–48 kg)
do 52 kg (49–52 kg)
do 56 kg (53–56 kg)
do 60 kg (57–60 kg)
do 65 kg (61–65 kg)

junoři/juniorky

do 35 kg (33–35 kg)
do 38 kg (36–38 kg)
do 42 kg (39–42 kg)
do 45 kg (43–45 kg)
do 48 kg (46–48 kg)
do 52 kg (49–52 kg)
do 56 kg (53–56 kg)
do 60 kg (57–60 kg)
do 65 kg (61–65 kg)
do 70 kg (66–70 kg)
do 75 kg (71–75 kg)
do 80 kg (76–80 kg)
do 85 kg (81–85 kg)
do 90 kg (86–90 kg)
nad 90 kg

muži/ženy/senioři

do 52 kg (ne méně než 48 kg)
do 56 kg (52–56 kg)
do 60 kg (56–60 kg)
do 65 kg (60–65 kg)
do 70 kg (65–70 kg)
do 75 kg (70–75 kg)
do 80 kg (75–80 kg)
do 85 kg (80–85 kg)
do 90 kg (85–90 kg)
nad 90 kg

Registrace, vážení a losování

- Soutěžící musí být řádně a včas zaregistrován dle propozic.
- Soutěžící musí předložit
 - doklad totožnosti (občanský průkaz nebo cestovní pas)
 - doklad o sportovní zdravotní prohlídce ne starší jednoho roku. Zdravotní prohlídka musí obsahovat vyšetření (zejména EEG, EKG, biochemické vyšetření).
 - soutěžící do 17 let (včetně) musí mít podepsaný písemný souhlas od rodičů nebo zákonných zástupců
- Vážení soutěžících je prováděno rozhodčím anebo vyškoleným členem organizačního týmu a to dle propozic soutěže.
- Losování je prováděno hlavním rozhodčím za přítomnosti ředitele soutěže.
- Jestliže ve své kategorii je pouze jeden jediný soutěžící, tato kategorie bude zrušena, příp. po dohodě se soutěžícím a trenérem, sloučena s nejbližší vyšší kategorií.

Oblečení a ochranná výstroj

- Triko s krátkým rukávem nebo v tílko bez rukávů, saténové kalhoty s dlouhými nohavicemi. Logo a název oddílu, či reklama osobního sponzora závodníka nebo jeho klubu, jsou dovoleny. Oblečení musí být čisté a dobře udržované a nesmí zapáchat.
- Ochranná výstroj: 10 uncové boxerské rukavice, 8 uncové rukavice možno pro děti, juniory, ženy a muže do váhy 65 kg, zápasníci od váhy 90 kg a více mohou použít 12 uncové rukavice, bandáže rukou 3,5 nebo 4,5 metrů, přilba, ochranná vesta (dvě barvy modrá/červená), chránič zubů a suspensor (pod kalhotami), chrániče holení a nártů (spojený chránič). Všechny tyto ochranné prostředky musí pocházet od autorizovaných výrobců a musí být v dobrém a plně funkčním stavu.
- Soutěžící nesmí mít na sobě při zápase šperky jako náramky, náhrdelníky, prsteny, piercing nebo náušnice apod. Viditelné tetování nesmí být obsahově protizákonné, pohoršující, nebo jinak morálně nevhodné.

Soutěžní protokol

- Soutěžící a jejich trenéři/kouči jsou vyzváni k dostavení se na určené místo. Oba soupeři vstupují na soutěžní plochu až podle určeného signálu/gesta ringového rozhodčího. Tento postup se opakuje v opačném sledu při opouštění závodní plochy.
- Při zahájení soutěží pozdraví obecenstvo pozdravem „dlaň a pěst“.
- Před startem každého kola se soutěžící pozdraví pozdravem „dlaň a pěst“ navzájem.
- Jakmile je oznámen výsledek boje, soutěžící si vymění místa. Po vyhlášení se pozdraví navzájem, pak pozdraví „dlaní a pěsti“ rozhodčího na zápasišti, ten jim jejich pozdrav vrátí. Pak soutěžící pozdraví protivníkovy trenéry, kteří jim jejich pozdrav vrátí.
- Soutěžní protokol je charakteristickým projevem chování v kontaktních disciplínách wushu. Za znalost pravidel a protokolu u zápasníků je zodpovědný soutěžící a jeho trenér. Seznam gest je přílohou č.1 těchto pravidel a je možno je také nalézt na stránkách CFW/EWUF/IWUF.

Diskvalifikace, odstoupení od zápasu nebo jeho ukončení

- V případě, že mezi protivníky bude velký výkonnostní rozdíl, trenér má povinnost chránit svého borce a vyžádat ukončení zápasu, anebo může přímo sám soutěžící o ukončení požádat a to tak, že zvedne jednu ruku a vyčká, až ringový rozhodčí zápas přeruší.
- Nenastoupí-li borec k zápasu na výzvu rozhodčího, či komentátora soutěže a není-li rozhodčím znám důvod jeho zdržení (např. ošetřování lékařem, nebo probíhající

zápas téhož borce na jiném zápasišti), dá ringový rozhodčí pokyn časomíře k měření nástupního času.

- Nedostaví-li se borec do 60ti sekund od výzvy, obdrží mínus 1 bod a je opakovaně vyzván k nástupu. Nenastoupí-li ani do 120ti sekund, je diskvalifikován. Má-li ringový rozhodčí informace o tom, že borec nastupovat nebude, nemusí nechat měřit nástupní čas a diskvalifikuje borce hned - zároveň vyhlásí jeho protivníka jako vítěze.

Ostatní opatření

- Soutěžící musí dodržovat pravidla a uposlechnout pokynů rozhodčích. Je zakázáno slovní napadání soupeře, kouče, diváků nebo rozhodčích, odhazovat výstroj a rukavice. Soutěžící nemohou před vyhlášením výsledků zápasu odejít, vyjma v případě zranění.
- Soutěžící má právo, ale i povinnost, být doprovázen jedním trenérem/koučem a maximálně 1 asistentem. Trenér/kouč je zodpovědný za technickou vyspělost svého zápasníka k regulárnímu vedení boje. Trenér/kouč doprovází zápasníka k zápasišti, pomáhá mu s úpravami výstroje a během zápasu mu může slušnou formou poskytovat taktické rady. Trenér/kouč nesmí během zápasu vstupovat na soutěžní platformu.
- Nevhodné chování může hlavní rozhodčí potrestat penalizací jeho závodníka, nebo i nařídit výměnu trenéra/kouče či asistenta. Trenér/kouč i asistent musí mít vhodné sportovní oblečení a sportovní obuv. Minimální věk trenéra/kouče je 18 let.
- Má-li soutěžící nějaký problém, zvedne jednu ruku a vyčká, až ringový rozhodčí zápas přeruší. Pak mu sdělí, nebo ukáže, jaký má problém a ringový rozhodčí následně rozhodne, zda zápas pozastaví. Zneužití tohoto mechanismu borcem pro zdržování, odpočinek, zjištění informací od kouče apod., je rozhodčím trestáno.
- Doping je přísně zakázán, vdechování kyslíku během soutěže je zakázáno.
- Je zakázáno používat oleje a masti na takové ploše těla, které by znemožňovalo chycení soupeře, případně, které je způsobilé znečistit platformu.

Rozhodčí a organizační tým

- Skupina rozhodčích je složena z hlavního rozhodčího, ringového inspektora (tyto dvě funkce lze sloučit), rozhodčího na zápasišti (ringový rozhodčí) a tří nebo pěti postranních (bodových) rozhodčích.

Odvolací porota a její úloha

- Odvolací porota je složena z ředitele soutěže, hlavního rozhodčího a zástupce CWF se znalostí problematiky (dle nominace).
- Odvolací porota může od zúčastněných týmů obdržet oficiální stížnost-protest, ve kterém týmy vyjadřují svůj nesouhlas s rozhodnutím rozhodčích, či realizací soutěžních pravidel a nařízení.
- Odvolací porota se jím musí ihned zabývat a informovat všechny účastníky a kompetentní orgány, kterých se to týká, o svém rozhodnutí.
- Odvolací porota má právo vyslechnout kohokoliv z rozhodčích, pořadatelů, či účastníků, tyto osoby však nemají žádné právo hlasovat. Jestliže se shromáždění zúčastnila většina členů. Odvolací porota rozhoduje jednohlasně, rozhodnutí je konečné. Jestliže bylo hlasování nejednotné, rozhodující je hlas hlavního rozhodčího.
- Jestliže je projednáváný problém spojen s klubem, ve kterém působí některý z členů Odvolací poroty, zdrží se tento člen hlasování.

Průběh protestu

- Protestující vždy nejprve osloví ringového rozhodčího (nikoli jiného rozhodčího) a tomu přednese svůj problém. Jedná-li se o zjevně oprávněný požadavek, ringový rozhodčí sám a v rámci své kompetence zjedná nápravu.
- Nesouhlasí-li ringový rozhodčí s interpretací protestujícího, je-li řešení situace mimo jeho kompetenci nebo vyžaduje-li problém hlubší rozbor, odkáže protestujícího na odvolací porotu – tedy oficiální protest.
- Zástupce týmu, který podává protest, ho musí Odvolací porotě předložit neprodleně po vzniku sporné události. Protest musí být předložen společně s poplatkem Kč 1000,- k rukám ředitele soutěže, které budou vráceny, jestliže je protest uznán jako oprávněný. Jestliže bude protest vyhodnocen Odvolací porotou jako bezdůvodný, či neoprávněný, poplatek propadá ve prospěch pořadatele soutěže.
- Všechny týmy musí respektovat verdikt Odvolací poroty.
- Záběry z videokamer, fotografie, či svědectví osob nevyžádaných odvolací porotou nejsou přípustná

Ošetření

- Každý závodník má právo na ošetření během zápasu.
- Celkový čas na všechna ošetření jsou 2 min. Čas se začíná měřit příchodem lékaře. Pokud je tato dotace vyčerpána, ringový rozhodčí na pokyn hlavního rozhodčího ukončí zápas.
- Pokud je vyžádáno ošetření po faulu soupeřem a během dvou minut se nepodaří zranění zastavit, je soupeř diskvalifikován!

Pravidla zápasu, bodovací kritéria a sankce

Zakázané oblasti soupeřova těla

- týl, krk, rozkrok, záda a ledviny

Povolené části soupeřova těla

- hlava: tvář, čelo, líce, temeno, trup těla a stehna

Zakázané techniky

- nadměrná nebo nepřiměřená síla provedení technik úderů a kopů (full contact techniky)
- všechny techniky, které nejsou dostatečně kontrolovány a doprovázeny pohledem
- úder na hlavu z otočky (spinning backfist)
- kop z otočky patou na hlavu
- útok hlavou, loktem, kolenem nebo páky na soupeřovi klouby, kousání, škrcení
- házení protivníka hlavou k zemi nebo jej úmyslně „přibít“ k zemi
- útočit jakoukoliv technikou na hlavu ležícího soupeře
- údery rukou ze strany dlaně, malíkové hrany a palce
- techniky hodů soupeře přes hlavu za sebe. Hody soupeře jsou povoleny do výše hrudníku.
- postoje a gesta, která nejsou nutná pro vedení boje
- zdržování zápasu předstíráním zranění, nutnosti úpravy výstroje, či vyplivováním zubního chrániče
- utíkáni před soupeřem, zavěšování se na soupeře, obracení se zády
- svévolné přerušení boje bez pokynu rozhodčího
- tlačení soupeře více než 1 metr

Povolené techniky

- všechny techniky úderů a kopů, zachycení kopů, hody, podmety a porazy soupeře, které nejsou zakázané a jsou provedené přiměřenou silou a razancí.

Bodování

Získání dvou (2) bodů

- protivník spadne mimo zápasišť
- protivník se dotkne zápasišť jinou částí těla než chodidlem, přičemž druhý protivník zůstane stát
- zásah kopem na protivníkův trup anebo hlavu
- shoení protivníka porazovou technikou a ihned se postaví
- protivník je počítán
- protivník obdrží veřejné napomenutí

Získání jednoho (1) bodu

- zásah do povolené oblasti těla (tělo a hlava) ruční technikou (úderem)
- kop do stehna (lowkick)
- oba soutěžící spadnou na platformu, přičemž bod získává soutěžící, který zůstává nahoře
- protivník je pasivní 5 sekund po výzvě k útoku
- protivník úmyslně spadne a zůstává na zemi déle než 3 sekundy
- protivník obdrží varování

Neudělen žádný bod

- použitá technika není technicky čistá a efektivní
- oba soutěžící spadnou na nebo mimo zápasišť ve stejné chvíli
- soutěžící použije pád na zem jako prostředek boje
- technika je provedena v klinči

Fauly a sankce

- technické fauly
- použití nadměrné síly a razance úderů a kopů, schopných zranit soupeře, nebo způsobit mu KO
- žádání přerušení, když je zápasník v nevýhodné pozici
- úmyslné zdržování boje
- neuctivé chování vůči rozhodčímu, nebo neuposlechnutí jeho pokynu, či nerespektování rozhodnutí
- boj bez chrániče zubů, úmyslné vyplivnutí chrániče zubů
- chování soutěžícího, trenéra nebo celého teamu je v rozporu s normami sportovního chování

Osobní fauly

- útok na protivníka před příkazem „kaishi“ (boj) nebo po příkazu „ting“ stop.
- zásah zakázaných částí těla protivníka
- použití kterékoli ze zakázaných technik, včetně opakovaného použití nadměrné síly kopů a úderů po předchozích opakovaných napomenutích ringového rozhodčího

Náhodné fauly

- povolené techniky, které neúmyslně dopadnou a kontaktují zakázaná místa na soupeřovi, se považují za náhodné fauly. Někdy se stane náhodný faul ne jako faul některého soutěžícího, ale následkem náhlé změny postoje, současných útoků nebo blokování, přesměrujícího techniku do zakázané oblasti jejich vlastního těla a tak podobně. Takovýto náhodný faul není penalizovaný. V jiných případech může být náhodný faul způsobený nepozorností soutěžícího, což může být důvodem k upozornění nebo penalizaci.

Sankce

- za technický faul se uděluje varování (mínus 1 bod) – neomezený počet

- za osobní faul se uděluje veřejné napomenutí (mínus 2 body)
- soutěžící, který obdržel 3 veřejná napomenutí (mínus 2 body) v průběhu zápasu, je diskvalifikován
- soutěžící, který úmyslně zranil protivníka, bude diskvalifikován okamžitě
- soutěžící, jehož test na zakázané látky se ukázal být pozitivní, bude diskvalifikován
- soutěžící, který používá masti a oleje, které znemožňují chycení soupeře, nebo v případě znečištění platformy olejem a mastmi zápasníkem, které znemožňují zápas na platformě, může být na základě rozhodnutí hlavního rozhodčího diskvalifikován

Přerušeni boje

- soutěžící spadne na nebo mimo zápasíště
- soutěžící je sankcionován
- soutěžící je zraněn
- soutěžící se navzájem drží bez jakéhokoli útoku déle než 2 sekundy
- soutěžící úmyslně spadne
- soutěžící žádá o pozastavení zvednutím ruky
- jsou soutěžící dalších 5 sekund po výzvě k útoku pasivní
- na zápasíšti vznikly technické problémy
- přeruší-li zápas ringový rozhodčí z nějakého jiného důvodu

Umístění

Absolutní vítězství

- Jestliže je mezi dvěma soutěžícími velký výkonnostní rozdíl, kdy další pokračování zápasu už nemůže přinést změnu výsledku, ale hrozí nebezpečí ze zranění, může rozhodčí na zápasíšti prohlásit lepšího soutěžícího vítězem zápasu.
- Z rozhodnutí lékaře, který má právo nechat zápas přerušit i ukončit, má-li dojem, že zdraví některého z borců je ohroženo.

Vítěz kola zápasu

- Výsledek každého kola bude rozhodnut na základě verdiktu postranních rozhodčích.
- Soutěžící, který spadl dvakrát za kolo mimo zápasíště, prohrává kolo.
- Jestliže oba soutěžící získají stejný počet bodů za kolo, vítěz bude určen v následujícím pořadí:
vyhrává ten, kdo v konkrétním kole obdržel méně veřejných napomenutí
vyhrává ten, kdo v konkrétním kole obdržel méně varování
v případě přetrvávající nerozhodnosti, rozhodne další kolo.

Vítěz zápasu

- soutěžící, který vyhrál první dvě kola zápasu, vyhrává celý zápas
- soutěžící vyhrává zápas, jestliže je potvrzeno lékařem, že jeho protivník je zraněn tak, že je neschopen pokračovat v boji
- jestliže oba soutěžící vyhrají stejný počet kol v zápase, vítěz bude určen podle následujících kritérií:
vyhrává ten, kdo obdržel méně veřejných napomenutí
vyhrává ten, kdo dostal méně varování
jestliže remíza stále trvá, bude přidáno další kolo