

Tabulka vybraných chyb pro taolu rozhodčí A v ČR. (aktualizace 2023)

Typ	Kód	Technika	Hodnocené chyby
Rovnováha	12	Yangshen Pingheng YSPH	Zvednutá noha pod vodorovnou úrovní
	13	Shizi Pingheng SZPH - holubička	Tělo nebo noha pod vodorovnou úrovní
	14	Kòu Tuǐ Píng Héng (zadní) Pán Tuǐ Píng Héng (přední) zkřížený balanc	Stehno stejné nohy nad vodorovnou úrovní (tolerance max 45°)
Techniky nohou	20	Qián Sǎo Tuǐ QST Přední podmet	Stehno podpůrné nohy nad vodorovnou úrovní Chodidlo podmetající nohy opouští koberec Podmetající noha se ohýbá (45° a více)
	21	Hòu Sǎo Tuǐ HST Zadní podmet	Chodidlo podmetající nohy opouští koberec Podmetající noha se ohýbá (45° a více)
	22	Diē Shù Chā DSC Dopad do provazu	Chodidlo přední nohy směřuje dovnitř, nebo se dotýká koberce (má směřovat kolmo vzhůru) Zadní noha se zřetelně ohýbá (45° a více) Přední a zadní noha nejsou v linii
	23	Tán Tuǐ - přímý kop Dēng Tuǐ - kop patou Chuài Tuǐ - stranový kop	Kop není ze zřetelného skrčení nohy Není propnuta kopající noha
	24	Zhèng Tī Tuǐ - přímý kop nataženou Cè Tī Tuǐ - kop do boku nataženou	Stojná noha se ohýbá Zvednutá noha se ohýbá
	28	NQ: Hengdingtui HDT side nail kick - kop nártem	Kop není veden bokem Noha v kopu není propnutá
Skoky	30	Tengkong Feijiao TKFJ Xuanfengjiao XFJ Tengkong Bailian TKBL	Nárt kopající nohy pod úrovní ramene Chybí "plácnutí"
	32	Cekongfan CKF, CKF 360° (arab)	Noha se zřetelně ohýbá
	33	Xuanzi XZ, Xuanzi Zhuanti XZZT motýlek, sudy	Tělo je výše než 45° (včetně 45) při přetáčení se ve vzduchu Nohy se zřetelně ohýbají
	34	Tengkongjiantan TKJT Přímý kop špičkou ve výskoku	Není propnutá kopající noha nad pas
Akrobacie	40	NQ: Tengkong Pantui TKPT nan-vichr na zem	Kopající noha pod úrovní hlavy
	41	NQ: Liyu Dating Zhili LYDTZL vzklopka	Zvednutí se za pomoci rukou (za hlavou) (pozor na výskyt chyb 71/72)
	42	NQ: Tengkong Shuangcechuai TKSCC Double side kick with sole in flight	Kopající nohy nejsou u sebe Nohy jsou prohnuté (kop má být ze skrčení do natažení)
Postoje	50	Gongbu GB	Koleno přední nohy není nad nártem Stehno přední nohy není vodorovně – CQ Chodidlo zadní nohy nesměřuje vpřed Pata zadní nohy opouští koberec <i>Zadní noha není propnuta</i>
	51	Mabu MB	Pata zvednutá nad koberec Chodidla jsou vytočena vně více než 45° Stehna nejsou vodorovně – CQ (NQ 45°) Chodidla příliš blízko u sebe Tělo se zřetelně předklání
	52	Xubu XB	Pata zatížené nohy opouští koberec Stehno oporné nohy není vodorovně – CQ, NQ 45
	53	Pubu PB	Zadní noha není úplně ohnuta Přední noha není zcela propnuta Koberce se nedotýká celé chodidlo přední nohy
	55	NQ: Dandiebu DDB motýlí postoj	Vnitřní strana klečící nohy se nedotýká koberce (kotník i lýtko)
	56	NQ: Guiibu GB postoj na skrčeném koleně	Koleno na zemi Zadek nesedí na lýtku skrčené nohy
	57	NQ: Qí Lóng Bù	Koleno zadní nohy na koberci Koleno přední nohy není ohnuté "téměř 90°"
	58	Zuò Pán sed se zkříženými nohama	Zadek není zcela v kontaktu s podlahou Některé z chodidel je v kontaktu s podlahou
	59	Xiē Bù podřep se zkříženými nohama	Nohy nejsou zkřížené Zadek není v kontaktu s lýtkem nohy na které sedí

Zbraně	60	Guajian GJ, Liaojian LJ točení s mečem	Zápěstí rovné (meč musí být tečný ke kruhu) Chybí očividný vertikální kruh
	61	Wò Jiàn - držení měče	Ukazováček se dotýká čepele
	62	Chantou CT, Guonao GN šavle - wrapping & twining	Šavle vzadu příliš daleko od těla (45° od těla)
	63	Lanqiang LQ, Naqiang NQ kopí - bloky	Hrot kopí bez krouživých pohybů
	64	Zhā Qiāng kopí - bodnutí	Ruce nejsou na konci kopí Kopí a paže nejsou v linii
	65	Točení tyčí nebo kopím	Tyč nebo kopí se pohybují bez svislého kruhu
	66	Chycení zbraně po vyhození	Chycení zbraně „objetím“ Nechycení zbraně jednou rukou
	67	NQ: Dinggun DG zatlačení konce tyče do země	Konec tyče se nedotýká koberce Horní část tyče pod úrovní hlavy
Ostatní chyby	70	Tělo kolísá, chodidlo se hýbe nebo skáče	
	71	Extra support - dotek rukou země (0.2)	
	72	Pád na koberec (0.3)	
	73	Zbraně se dotknou koberce nebo těla, upuštění jednou rukou zbraně Deformace zbraně (45° a více)	
	74	Zlomení zbraně (0.2)	
	75	Zbraň spadne na koberec (0.3)	
	76	Odpadlá část obleku, boty, nebo zbraně Zamotání se do části zbraně	
	77	Rovnovážné výdrže nejsou 2 sec	
	78	Jakákoliv část těla se dotýká země vně koberce	
	79	Zapomenutí (váhání déle jak 2 sec)	
Poznámka:			
1. Dotek země zbraní vně koberce, nebo přesahování koberce částí těla se nepočítá jako opuštění koberce.			
2. 0.1 bodu by mělo být odečteno za jednu nebo více chyb 1-6 vyskytujících se v jednom prvku.			
3. Body za chyby 7 se odečítají nezávisle na ostatních chybách (1-6). Chyby za práci se zbraní (6) se odečítají nezávisle na chybách v postojích.			

Chyby v Duilian:

<i>Kód</i>	<i>Popis chyby</i>
90	útok daleko od cílové oblasti (týká se těla útočníka nebo jeho zbraně)
91	bez pohybu po více než 3 sekundy
92	více než 3 sekundy bez útoku a obrany
93	chybějící obrana nebo útok (obrana bez útoku) (0.2)
94	čekání (na partnera až zaútočí, nebo kvůli chybě partnera)
95	nechtěný zásah do těla nebo zranění partnera (0.3)