

SMĚRNICE České federace wushu Č. 2

PRAVIDLA ČESKÉ FEDERACE WUSHU (dále jen ČFW) PRO SOUTĚŽE TAOLU

I. Úvodní ustanovení

Tato pravidla byla vytvořena pro usměrnění činnosti hlavního rozhodčího, jednotlivých rozhodčích, účastníků a pořadatelů soutěže taolu v České republice. Jako podpůrnou a nedílnou součástí pravidel jsou webové stránky www.czechwushu.cz, které jsou konkrétně zaměřeny na kalendář akcí a soutěží, přehled rozhodčích a jejich školení a dalších aktualit.

II. Obecná pravidla

Sportovec, který se chce účastnit jakékoli soutěže ČFW, musí splňovat tyto předpoklady:

1. být zcela zdravý a mít platné potvrzení o lékařské prohlídce, ne starší 1 roku,
2. souhlasit s tím, že se podrobí lékařské prohlídce nebo dopingovému testu (antidopingovým komisařem) - před soutěží, během ní nebo následně po ní,
3. startovat s vědomím a souhlasem svého trenéra a u účastníků mladších 18 let také s písemným souhlasem zákonného zástupce,
4. znát pravidla ČFW a řídit se jimi,
5. sportovní organizace, ze které sportovec pochází, musí mít zaplacen členský poplatek, který je stanoven a schválen valnou hromadou ČFW. To neplatí pro zahraniční účastníky soutěže. V případě, že sportovní organizace nemá zaplacený členský poplatek (není členem ČFW), budou sportovci neregistrované organizace soutěžit s navýšeným startovním poplatkem o 50 %, který uvede pořadatel soutěže v propozicích.
6. Stanovuje se striktní zákaz prezentace sponzorů na výstroji či výzbroji během své prezentace na sportovní ploše.

III. Pořádání soutěží

Pořádat soutěže může sportovní organizace, která má zaplacen členský poplatek, který byl stanoven a schválen valnou hromadou ČFW. Zájemce o pořádání soutěže včas nahlásí termín pořádání, tak aby bylo možné termín včas zapsat do kalendáře akcí a mohl být tak i včas prezentován. Soutěže jsou pořádány jako juniorské, seniorské nebo kombinované. Pouze jednou do roka může být pořádáno Mistrovství ČR, která musí obsahovat juniorskou i seniorskou (kombinovanou) část. Soutěže musí být pojmenovány Mistrovství České republiky, Czech open, Juniorská liga, Národní pohár. Ostatní soutěže dle schválení komise pro pořádání soutěží.

Práva a povinnosti pořadatele soutěže jsou stanoveny ve směrnici č. 1 ČFW.

A) Průběh soutěže

- Soutěž začíná v čase, který je uvedený v propozicích slavnostním nástupem a případným zahajovacím ceremoniálem.
- Přivítání účastníků, představení rozhodčích a hlavního rozhodčího, představení jednotlivých škol.
- Seznámení s průběhem soutěže a systémem rozhodování.

- Vyhlášení první kategorie a jména jednotlivých účastníků, kteří se řadí tak, jak jsou vyhlášení hlavním rozhodčím.
- Poté jsou představení jednotliví soutěžící v pořadí, v jakém budou soutěžit.
- Hlavní rozhodčí provede kontrolu ustrojení a případně zbraní soutěžících.
- Na výzvu hl. rozhodčího se soutěžící odeberou do prostoru vyhrazeného soutěžícím právě probíhající kategorie.
- První soutěžící stojí v levém zadním rohu platformy z pozice rozhodčích.
- Opětovně je vyhlášen první soutěžící, který nastoupí doprostřed soutěžní plochy před rozhodčí.
- Soutěžící provede pozdrav předepsaným způsobem - při pozdravu stojí s nohama u sebe, s levou dlaní přitisknutou k pěsti pravé ruky, přičemž ruce drží ve vzdálenosti 20 až 30 centimetrů od hrudníku v jeho úrovni. Při cvičení se šavlí nebo mečem má být zbraň při pozdravu držena v levé ruce a dlaň pravé ruky uzavírat pozdrav. V případě cvičení s tyčí nebo kopím má být zbraň při pozdravu držena v levé ruce vzpřímeně před hrudníkem, dlaň pravé ruky má pozdrav uzavírat.
- Poté soutěžící zaujme místo, které je nejvhodnější pro zacvičení sestavy tak, aby zůstal v předepsaném rozměru soutěžní plochy, zpravidla se začíná cvičit čelem nebo bokem k rozhodčím.
- Po odcvičení sestavy opět provede soutěžící pozdrav předepsaným způsobem směrem k rozhodčím a odebere se do pravého zadního rohu soutěžní plochy z pozice rozhodčích, kde vyčká na bodové hodnocení rozhodčích.
- Po vyhlášení bodového hodnocení opět soutěžící provede pozdrav předepsaným způsobem směrem k rozhodčím a odebere se pryč ze soutěžní plochy.
- Soutěžící, kteří se nedostaví k soutěži ani po třetím vyzvání, jsou hlavním rozhodčím diskvalifikováni.
- Čas začíná být měřen v okamžiku, kdy se pohne kterákoliv ze čtyř končetin soutěžícího nebo pokud se pohne zbraň a přestává se měřit v okamžiku, kdy se soutěžící postaví vzpřímeně s nohama u sebe.
- Délku trvání sestavy měří rozhodčí, případně administrátor.
- V průběhu soutěže pořadatel průběžně na stanoveném místě zveřejňuje výsledky již odcvičených kategorií.
- Vyhlášení výsledků pořadatelem soutěže (průběžně nebo na závěr) je na stupni vítězů společně s předáním odměn v podobě např. diplomů, medailí, pohárů, věcných či finančních odměn atd.

B) Soutěžní plocha

Závody probíhají na koberci či obdobné sportovní ploše (např. puzzle - tatami) o rozměrech 14 x 8 metrů. Pokud bude plocha menší (např. pro juniorskou ligu 12x6 m), musí jí pořadatel ohlásit předem České federaci Wushu a ta rozhodne, zda pro danou soutěž povolí výjimku změny rozměrů závodní plochy. Následně daný rozměr musí být uveden v propozicích soutěže.

C) Soutěžní výzbroj

V tradičním wushu je velké množství zbraní. Specifikace je pouze u nejčastěji používaných. Pravidla jsou striktní pro sportovní wushu. V tradičních formách je možná výjimka se souhlasem hlavního rozhodčího ve velikosti zbraní (specifikace zbraní daného stylu).

- Kopí:** Celková délka nesmí být menší, než jsou spodní klouby prstů natažené ruky závodníka od plosky jeho chodidel. Kopí musí mít střapec.
- Tyč:** Celková délka nesmí být kratší než výška soutěžícího.
- Meč:** Špička meče nesmí být níž než špička ucha, pokud závodník drží meč špičkou nahoru podle těla nataženou paží, aniž by přitom zvedal rameno. Meč musí mít střapec.
- Šavle:** Špička šavle nesmí být níž než špička ucha, pokud závodník drží šavli ve vzpřímené poloze podle těla dolů nataženou paží, aniž by přitom zvedal rameno. Šavle musí mít šátek.

V případě neodpovídající zbraně hlavní rozhodčí stanoví čas pro výměnu zbraně, po limitu může rozhodnout o připuštění závodníka k soutěži.

D) Soutěžní výstroj

Changquan, daoshu, jianshu, qiangshu, gunshu, taijiquan, tradiční formy a ostatní:

- Kabátek se stojacím límečkem v čínském stylu a s látkovými knoflíky, s krátkým (sportovní wushu) nebo dlouhým rukávem.
- Pro *taijiquan*, *taijijian* kabátek s dlouhým rukávem, jehož délka nesmí přesáhnout špičku prostředníku dolů svěšené, natažené paže.
- Sportovní kalhoty v čínském stylu.
- Šerpa (ne na *taijiquan* a *taijijian*) může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu.
- Povolen je i tradiční shaolinský oblek (kabátek, sportovní kalhoty v čínském stylu zastrčené do bílých ponožek s černým vázáním, bez výšivek a nášivek, rukávy nemusí končit v manžetách, ale mohou mít tradiční čínské černé vázání). Šerpa může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu.

Nanquan, nangun a nandao:

- Kabátek bez límečku v čínském stylu s látkovými knoflíky uprostřed přednice, pro ženy s krátkým rukávem, pro muže bez rukávů.
- Sportovní kalhoty v čínském stylu.
- Šerpa může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu než oblečení.
- Povolen je i tradiční shaolinský oblek (kabátek, sportovní kalhoty v čínském stylu zastrčené do bílých ponožek s černým vázáním, bez výšivek a nášivek, rukávy nemusí končit v manžetách, ale mohou mít tradiční čínské černé vázání). Šerpa může být zhotovena z jiného materiálu a mít jinou barvu, stejně jako nátepníky na zápěstí.

Pro děti do 11 let (včetně) postačují pro všechny styly dlouhé cvičební kalhoty a tričko s krátkým rukávem. Pro Taiji je povoleno tričko s dlouhým rukávem. Kadeti, juniorská kategorie a dospělí musí mít předepsanou výstroj.

Je nutné mít vhodnou cvičební obuv na wushu.

IV. Subjekty

Všechny subjekty, které se podílejí na pořádání soutěže, musí pracovat důstojně, svědomitě, nestranně a přesně. Subjekty by měly být oblečeni v bílé košili s logem ČFW na levé přednici a na levém rukávu v úrovni ramene vlajka České republiky.

A) Práva a povinnosti subjektů

a) Hlavní rozhodčí

- organizuje vzdělávání a práci své skupiny rozhodčích,
- je zodpovědný za výkon své funkce,
- oznamuje výsledné skóre soutěžícího,
- řeší situace, pokud se ve výsledcích jednotlivých rozhodčích vyskytnou velké rozdíly nebo pokud se rozhodčí dopustí vážné chyby,
- kontroluje soutěžní plochu, výzbroj soutěžících, přítomnost soutěžících při nástupu každé kategorie před jejím startem,
- ve vážných důvodech je oprávněn vyloučit soutěžícího ze soutěžní plochy,

- v případě své nepřítomnosti za sebe může zvolit zástupce, který má stejná práva a povinnosti,
- vykáže všechny osoby ze zázemí rozhodčích během celé soutěže, jelikož je přísný zákaz vstupu komukoliv do těchto prostor a diskutovat s rozhodčím o výsledku (mimo protestu),
- nesmí být ve funkci rozhodčího na dané soutěži v případě pozice soutěžícího a naopak.

b) Rozhodčí

- důstojně uplatňují všechna pravidla daná pro konkrétní soutěž,
- zúčastňují se školení, která se vztahují k jejich práci, a pomáhají s přípravnými pracemi na soutěž,
- samostatně posuzují výkony soutěžících, o nichž si vedou detailní poznámky,
- nesmí být ve funkci rozhodčího na dané soutěži v případě pozice soutěžícího a naopak.

c) Administrátor

- je odpovědný za veškerou práci spojenou s administrací během soutěže,
- kontroluje přihlášky,
- pomáhá hlavnímu rozhodčímu s organizací soutěžících na platformě,
- měří časový limit vystoupení v případě, když toto není svěřeno jednomu z rozhodčích, při jeho porušení okamžitě informují hlavního rozhodčího,
- připravuje formuláře potřebné pro soutěž, zkoumá a potvrzuje výsledky a umístění,
- je odpovědný za správné sečtení bodových výsledků,
- zapisuje a vyhlašuje body rozhodčích,
- nesmí být ve funkci administrátora na dané soutěži v případě pozice soutěžícího a naopak.

B) Protest

- Protest podává vždy trenér, závodník starší 18 let či odpovědná osoba za soutěžícího (např. juniorská liga) a to nejpozději do 30 minut po uzavření dané kategorie v písemné podobě k rukám hlavního rozhodčího.
- Před vznesením protestu složí protestující poplatek ve výši 1000,- Kč.

Důvody k podání protestu

- chybný výrok, podjatost nebo nepozornost některého z rozhodčích,
- nesportovní chování, neregulérnost výstroje či výzbroje,
- neregulérnost soutěžní plochy nebo jejího bezprostředního okolí,
- chyba administrátora, časomíry.

Postup při podání protestu

Protestující vždy nejprve písemně osloví hlavního rozhodčího a tomu přednese svůj problém. Jedná-li se o zjevně oprávněný požadavek, hlavní rozhodčí sám a v rámci své kompetence ihned sjedná nápravu.

Řešení protestu

- Hlavní rozhodčí inkasuje poplatek za protest, vyslechne stížnost protestujícího bez dalších osob,
- pokud hlavní rozhodčí nebyl sporné situaci přítomen nebo pokud to považuje za vhodné,
- vyslechne názory přímých účastníků, které určí sám a případně vyhodnotí záznamy,
- vyhodnotí situaci na základě takto získaných informací a rozhodne.
- Proti verdiktu hlavního rozhodčího v řešeném oficiálním protestu není odvolání.
- V případě uznání protestu jako oprávněného, vrací hlavní rozhodčí protestujícímu poplatek.
- V případě zamítnutí protestu, poplatek propadá ve prospěch pořadatele soutěže.

- Záběry z videokamer, fotografie, či svědectví osob nevyžádaných hlavním rozhodčím jsou přípustná pouze s jeho souhlasem.

V. Soutěžní pravidla

V případě, že bude kterákoli kategorie obsazena 3 a méně soutěžícími, má organizátor soutěže (ve spolupráci s hlavním rozhodčím) právo kategoriím sloučit s opačným pohlavím, nejbližším podobným stylem nebo věkovou kategorií. Všechny disciplíny taolu se dělí dle pohlaví na muže a ženy.

V případě neobsazení kategorie do data registrace uvedeného v propozicích žádným soutěžícím se kategorie nevyhlásí. Zaniklou kategorii (z výše uvedených důvodů) pro danou soutěž již nelze obnovit a dodatečně se do kategorie přihlásit.

A) Věkové kategorie taolu ČFW

Soutěže taolu jsou rozděleny v ČR do věkových kategorií. Vždy se počítá věk soutěžícího k 1.1. roku v kterém je daná soutěž pořádána, tj. vždy jsou celé ročníky narození soutěží v jedné kategorii.

a) Juniorské kategorie:

Děti do 8 let (včetně)

Děti do 11 let (včetně)

Kadeti 12 – 14 let

Junioři 15 – 17 let

b) Seniorské kategorie:

Senioři 18 – 35 let

Veteráni 36+ let

B) Disciplíny taolu ČFW

a) Tradiční wushu:

Sestavy severních pěstních stylů

Sestavy jižních pěstních stylů

Sestavy ostatních stylů (imitační styly apod.)

Sestavy s krátkými zbraněmi

Sestavy s dlouhými zbraněmi

Sestavy s měkkými zbraněmi

Sestavy s párovými zbraněmi

b) Sportovní wushu:

Changquan

Nanquan

Daoshu + Jianshu

Gunshu + Qiangshu

Nandao

Nangun

c) Začátečníci

Sestavy dětí beze zbraně, do 11 let, pouze pro nováčky bez předchozí účasti na závodech. Závodník přihlášený do této kategorie, nemůže závodit v další kategorii.

d) Duilian

Duilian se zbraní
Duilian beze zbraně

Duilian je vždy zařazen do věkové kategorie dle nejstaršího soutěžícího z dvojice (skupiny).

e) Taiji

Taiji pět stylu Chen
Taiji pět stylu Yang
Taiji pět ostatních stylů
Taiji meč
Taiji ostatní zbraně

VI. Obecná kritéria pro hodnocení

Maximální počet bodů, kterých může soutěžící v jednotlivé soutěži dosáhnout, je **10**.

Sportovní wushu, tradiční wushu a začátečnická kategorie jsou hodnoceny na základě rozhodčích skupin **A** a **B** dle kritérií níže. Od roku 2019 je přidán na soutěžích ČFW pro sportovní wushu v kategoriích kadeti, junioři a dospělí rozhodčí skupiny **C**. Výsledek je určen součtem průměrů známek skupin rozhodčích A a B (a případně známky C).

Duilian a Taiji jsou hodnoceny pouze na základě rozhodčích skupiny B. Výsledek je průměr známek B.

A) Obecná kritéria, která při hodnocení uplatňují rozhodčí „A“

- Pro **kvalitu pohybů** jsou celkově vyhrazeny **4 body**. Výsledná známka A je průměrem všech známek rozhodčích skupiny A.
- Rozhodčí skupiny A se řídí výhradně tabulkou pro vybrané chyby se specifikací pro tradiční wushu a sportovní wushu (rozděleno na *changquan* a *nanquan* a k nim patřící zbraně).
- Každá předepsaná chyba je hodnocena srážkou 0,1b (mimo některé chyby s kódem 70).
- Srážka je udělena při každém dalším výskytu dané chyby.
- Chyby se v jednom prvku nesčítají, tj. za každý chybný prvek je srážka vždy jen 0,1.
- Ke srážce za chybu v jednom prvku se přičítají pouze srážky pro chyby s kódem 70 a chyby se zbraněmi.

Tabulka vybraných chyb pro taolu v ČR je uvedena v samostatné **příloze č. 1**.

B) Obecná kritéria, která při hodnocení jednotlivců uplatňují rozhodčí „B“

Tradiční wushu, sportovní wushu a začátečnické kategorie mají **6 bodů** pro hodnocení celkového dojmu. V případě uplatnění rozhodčího C u sportovního wushu kategorií kadeti, junioři, dospělí se škála snižuje na 4 body.

Taiji a duilian (kategorie bez rozhodčích A) mají 10 bodů pro hodnocení celkového dojmu.

Rozhodčí skupiny B hodnotí celkový dojem na základě vystižení daného stylu, přiblížení se ideálu, projevu síly, rychlosti, pestrosti rytmu, celkového nasazení, projevu bojového ducha a kvality celkového provedení.

Výsledná známka B je vypočítána průměrem všech známek rozhodčích skupiny B a známky hlavního rozhodčího.

Pro ČR je bodové ohodnocení skupiny B upraveno dle věkových kategorií.

Tabulky pro jednotlivé styly a věkové kategorie jsou uvedeny v **příloze č. 2**.

C) Obecná kritéria, která při hodnocení uplatňují rozhodčí „C“

Rozhodčí C je pouze u sportovního wushu ve věkových kategoriích kadeti, junioři a dospělí. Má k dispozici 2 body, které uplatňuje na základě splněných obtížnostních prvků a kombinací (skoků, dopadů, a podmetu vpřed).

Každý soutěžící musí při registraci nebo před zahájením jeho kategorie (dle propozic nebo domluvy s hlavním rozhodčím) nahlásit kterou z povinných sestav bude cvičit, v případě své vlastní sestavy (junioři, dospělí) konkrétní obtížnostní prvky a kombinace v přesném pořadí.

Rozhodčí C ukazuje ihned po provedení obtížnostního prvku červenou nebo černou signalizaci. Červená je v případě správně provedeného (obodovaného) prvku, černá v případě neuznaného (nebodováno).

Kritéria pro hodnocení obtížnostních prvků

Správně provedené skoky (*Tengkong Feijiao*, *Xuanfengjiao*, *Tengkong Bailian*) jsou, kdy kopající noha je nad úroveň pasu, následně dopad je proveden buď na kopající nohu, nebo na obě nohy současně.

U prvku *Xuanzi* a *Xuanzi Zhuanti* musí být úhel těla při skoku min. 45°. U pravku *Cekongfan* i obou předchozích nesmí být pro uznání výrazně pokrčeny nohy.

Dopady po skocích v případě započítání rozhodčím C musí být na obě nohy současně do libovolného postoje bez komíhání nebo jiné ztráty rovnováhy.

V jedné sestavě se mohou skoky opakovat pouze v rozdílných kombinacích nebo s následným dopadem do různých postojů. Jednotlivé prvky jsou bodově ohodnoceny pokud jsou správně dle pravidel provedeny i při nepovedené kombinaci nebo ztrátě rovnováhy v dopadovém postoji. V případě správně provedeného dopadu po špatně provedeném skoku nebude bodován skok ani dopad.

Bodové hodnocení obtížnostních prvků

Základní forma skoků *Tengkong Feijiao*, *Xuanfengjiao*, *Tengkong Bailian* s rotací o 360°, dále pak *Xuanzi*, *Cekongfan* je označována úrovní **A**, hodnota daných skoků je **0,2 bodu**. *Huosaotui* (podmet vpřed) při dodržení rotace o 540° je také bran jako prvek A s hodnocením 0,2 bodu.

Pokročilejší forma skoků - *Tengkong Feijiao*, *Xuanfengjiao*, *Tengkong Bailian* s rotací o 540°, dále pak *Xuanzi Zhuanti* 360 a *Cekongfan* 360 jsou obtížnostními prvky B s hodnotou 0,3 bodu.

Nejnáročnější prvky s rotací o 720° jsou prvky C s hodnotou 0,4 bodu.

Bodové hodnocení doskoků a kombinací

Doskok po obtížnostních prvcích může být proveden do libovolného postoje. Při správně provedeném dopadu dle pravidel je po prvcích A uděleno bodové ohodnocení 0,1 bodu, po prvcích B 0,15 bodu a po prvcích C 0,2 bodu.

Kombinace prvků *Tengkong Feijiao* + *Cekongfan* je hodnocena jako kombinace B s hodnotou 0,15 bodu, pouze při dodržení spojení těchto skoků ihned po sobě (bez přidání rozběhových kroků). Dále je hodnoceno 0,15 (jako kombinace B) *Xuanzi* + *Huosaotui* za předpokladu přímé návaznosti.

D) Obecná kritéria uplatňovaná hlavním rozhodčím

Hlavní rozhodčí hodnotí svou známkou jako rozhodčí skupiny B. Jeho známka se započítává do průměru známek skupiny B.

Z celkové známky odečítá za:

- přesáhnutí (u taiji) nebo nedosažení časového limitu:
- v taijiquan a v taiji zbraň každých 5 sec snížení o 0,1 bodu,
- v ostatních kategoriích za každé 2 sec snížení o 0,1 bodu.
- Každý hlasový projev při nanquanu, který se odlišuje od požadavků (snížení o 0,1 bodu)
- Odchylna od daných požadavků povinné sestavy sportovního wushu (snížení o 0,1 bodu)
- Každý nadbytečný krok (max. 3 kroky) v přípravě na skok (snížení o 0,1 bodu)
- Nepřízpůsobení se danému standardu pro výzbroj nebo výstroj (snížení o 0,1 bodu)

Opakování vystoupení

- Soutěžící, jehož vystoupení je přerušeno neočekávanými okolnostmi, může své vystoupení opakovat od začátku.
- Soutěžící, jehož vystoupení je přerušeno díky výpadku paměti, vlastním chybám nebo takovému poškození výzbroje, které vede k její výměně, může své vystoupení se svolením hlavního rozhodčího opakovat od začátku s bodovou ztrátou **1 bodu**. To neplatí v případě seniorské soutěže, kde je možnost opakování na uvážení hlavního rozhodčího.
- Pokud soutěžící není schopen pokračovat ve vystoupení díky zranění, hlavní rozhodčí má právo vystoupení zastavit. Po lékařském ošetření může soutěžící své vystoupení opakovat jako poslední z dané kategorie, ovšem se ztrátou 1 bodu. Pokud své vystoupení neopakuje, je diskvalifikován.

VII. Metody bodování

A) Bodování

Rozhodčí bodují ihned na místě, přičemž výsledné bodové ohodnocení odpovídá požadavkům kladeným na příslušnou techniku a kritériím pro danou soutěž.

Ohodnocení je získáno odečtem bodů od celkového počtu bodů daných pro jednotlivá kritéria.

Rozhodčí ukáží bodové ohodnocení, které může za desetinnou čárkou (= tečkou) obsahovat ještě další dvě desetinná místa (druhé z nich se má obsahovat buď 0 nebo 5).

V ČR se skupina rozhodčích skládá ze 4 až 6 rozhodčích a 1 hlavního rozhodčího, zapisovatele a časoměřiče.

Skupina rozhodčích A hodnotí techniku, kvalitu provedených pohybů dle tabulky vypsanych chyb.

Skupina rozhodčích B hodnotí celkové provedení.

Rozhodčí C hodnotí kvalitu obtížnostních prvků (pouze pro sportovní wushu – kat. kadeti, junioři, dospělí).

Hlavní rozhodčí hodnotí jako skupina B + uděluje srážky z celkové známky.

Hodnocení skupiny rozhodčích **A je průměr 2 až 3 známek**.

Hodnocení skupiny rozhodčích **B je průměr 3 až 4 známek**.

B) Výsledné bodové ohodnocení

Závodníkovo výsledné ohodnocení vychází ze **součtu průměrů známek A a B** (příp. C). Od výsledné známky mohou být odečteny body za kritéria uplatňovaná hlavním rozhodčím.

Úprava bodování **hlavním rozhodčím**:

Pokud je mezi nevyšším a nejnižším bodovým ohodnocením nepoměrný rozdíl, může hlavní rozhodčí podle svého uvážení provést jejich úpravu před vyhlášením výsledného ohodnocení.

Pokud je očividné, že některý z rozhodčích z jakýchkoliv důvodů snížil nebo zvýšil ohodnocení, může ho (ji) hlavní rozhodčí se souhlasem závodního výboru vyzvat, aby svou známku upravil(a), nebo

přímo sám zvýšit nebo snížit své bodové ohodnocení ještě před vyhlášením výsledného bodového ohodnocení.

C) Umístění

Vítězem je ten, kdo získá nejvyšší výslednou známku vyřčenou veřejně hlavním rozhodčím. Soutěžící s druhým nejvyšším bodovým ziskem je druhý, atd.

V případě **bodové shody** mezi dvěma jednotlivci nebo týmy se rozhodčí řídí následujícími pokyny:

1. Soutěžící s vyšší hodnotou vypočítanou z **průměru známek B** se umístí výše.
2. Pokud shoda trvá a v dané kategorii soudí **pouze rozhodčí skupiny B**, umístí se výše soutěžící s vyšší známkou **hlavního rozhodčího**.
3. Pokud bodová shoda trvá, má pořadatel právo udělit dvě **shodná umístění**.

VIII. Povinné sestavy pro sportovní wushu

(changquan, daoshu, jianshu, gunshu, qiangshu, nanquan, nandao, nangun)

Děti do 8 let: Mezinárodní sestavy 16 forem.

Děti do 11 let: Mezinárodní sestavy 32 forem.

Kadeti do 14 let: 1.set mezinárodních sestav IWuF.

Junioři do 17 let: 2. a 3.set mezinárodních sestav sestavených IWuF, dále individuálně utvořené sestavy s obtížnostními prvky.

Dospělí: 3.set mezinárodních sestav, dále individuálně utvořené sestavy s obtížnostními prvky.

IX. Časové limity pro jednotlivé kategorie

A) Tradiční taolu

Začátečníci, děti do 8 let: 20 sec (minimální časové limity)

Děti do 11 let: 30 sec

Kadeti do 14 let: 40 sec

Junioři do 17 let: 50 sec

Dospělí: 50 sec

B) Sportovní wushu

Začátečníci, děti do 8 let: 20 sec (minimální časové limity)

Děti do 11 let: 40 sec

Kadeti: 1 min 20 sec

Junioři: 1 min 20 sec

Dospělí: 1 min 20sec

C) Taiji

Taijiquan: 3 – 4 minut (zvukový signál ohlásí 3 min)

Taiji (zbraně): max. 3 minuty (zvukový signál ohlásí 2,5 min)

Směrnice byla schválena VV dne usnesením č. a nabývá platnosti dne

aktualizace: 10.1.2026

.....
Zpracoval: Stanislav Fraibiš, Předseda ČFW
Jan Chudoba, Hlavní rozhodčí ČFW

Příloha č. 1: Tabulka chyb pro hodnocení rozhodčími "A"

Typ	Kód	Technika	Hodnocené chyby
Rovnováha	12	Yangshen Pingheng YSPH	Zvednutá noha pod vodorovnou úrovní
	13	Shizi Pingheng SZPH - holubička	Tělo nebo noha pod vodorovnou úrovní
	14	Kòu Tuǐ Píng Héng (zadní) Pán Tuǐ Píng Héng (přední) zkřížený balanc	Stehno stojné nohy nad vodorovnou úrovní
Techniky nohou	20	Qián Sǎo Tuǐ QST Přední podmet	Stehno podpůrné nohy nad vodorovnou úrovní Chodidlo podmetající nohy opouští koberec Podmetající noha se ohýbá
	21	Hòu Sǎo Tuǐ HST Zadní podmet	Chodidlo podmetající nohy opouští koberec Podmetající noha se ohýbá
	22	Dīē Shù Chā DSC Dopad do provazu	Chodidlo přední nohy směřuje dovnitř, nebo se dotýká koberece (má směřovat kolmo vzhůru) Zadní noha se zřetelně ohýbá Přední a zadní noha nejsou v linii
	23	Tán Tuǐ - přímý kop Dēng Tuǐ - kop patou Chuài Tuǐ - stranový kop	Kop není ze zřetelného skrčení nohy Není propnuta kopající noha
	24	Zhèng Tǐ Tuǐ - přímý kop nataženou Cè Tǐ Tuǐ - kop do boku nataženou	Stojná noha se ohýbá Zvednutá noha se ohýbá
	28	NQ: Hengdingtui HDT side nail kick - kop nártem	Kop není veden bokem Noha v kopu není propnutá
Skoky	30	Tengkong Feijiao TKFJ Xuanfengjiao XFJ Tengkong Bailian TKBL	Nárt kopající nohy pod úrovní ramene Chybí "plácnutí"
	32	Cekongfan CKF, CKF 360°	Noha se zřetelně ohýbá
	33	Xuanzi XZ, Xuanzi Zhuanti XZZT motýlek, sudy	Tělo je výše než 45° (včetně 45) při přetáčení se ve vzduchu Nohy se zřetelně ohýbají
	34	Tengkongjiantan TKJT Přímý kop špičkou ve výskoku	Není propnutá kopající noha nad pas
Akrobacie	40	NQ: Tengkong Pantui TKPT nan-vichr na zem	Kopající noha pod úrovní hlavy
	41	NQ: Liyu Dating Zhili LYDTZL sklopka	Zvednutí se za pomoci rukou (za hlavou)
	42	NQ: Tengkong Shuangcehuai TKSCC Double side kick with sole in flight	Kopající nohy nejsou u sebe Nohy jsou prohnuté (kop má být ze skrčení do natažení)
Postoje	50	Gongbu GB	Koleno přední nohy není nad nártem Stehno přední nohy není vodorovně – CQ Chodidlo zadní nohy nesměřuje vpřed Pata zadní nohy opouští koberec Zadní noha není propnuta
	51	Mabu MB	Pata zvednutá nad koberec Chodidla jsou vytočena vně více než 45° Stehna nejsou vodorovně – CQ (NQ 45°) Chodidla příliš blízko u sebe Tělo se zřetelně předklání
	52	Xubu XB	Pata zatížené nohy opouští koberec Stehno oporné nohy není vodorovně – CQ, NQ 45
	53	Pubu PB	Zadní noha není úplně ohnuta Přední noha není zcela propnuta Koberec se nedotýká celé chodidlo přední nohy

	55	NQ: Dandiebu DDB motýlí postoj	Vnitřní strana klečící nohy se nedotýká koberce (kotník i lýtko)
	56	NQ: Guibu GB postoj na skrčeném koleně	Koleno na zemi Zadek nesedí na lýtku skrčené nohy
	57	NQ: Qí Lóng Bù	Koleno zadní nohy na koberci Koleno přední nohy není ohnuté "téměř 90°"
	58	Zuò Pán sed se zkříženými nohama	Zadek není zcela v kontaktu s podlahou Některé z chodidel je v kontaktu s podlahou
	59	Xiě Bù podřep se zkříženými nohama	Nohy nejsou zkřížené Zadek není v kontaktu s lýtkem nohy na které sedí
Zbraně	60	Guajian GJ, Liaojian LJ točení s mečem	Zápěstí rovné (meč musí být tečný ke kruhu) Chybí očividný vertikální kruh
	61	Wò Jiàn - držení měče	Ukazováček se dotýká čepele
	62	Chantou CT, Guonao GN šavle - wrapping & twining	Šavle vzadu příliš daleko od těla (45° od těla)
	63	Lanqiang LQ, Naqiang NQ kopí - bloky	Hrot kopí bez krouživých pohybů
	64	Zhā Qiāng kopí - bodnutí	Ruce nejsou na konci kopí Kopí a paže nejsou v linii
	65	Točení tyčí nebo kopím	Tyč nebo kopí se pohybují bez svislého kruhu
	66	Chycení zbraně po vyhození	Chycení zbraně „objetím“ Nechycení zbraně jednou rukou
	67	NQ: Dinggun DG zatlačení konce tyče do země	Konec tyče se nedotýká koberce Horní část tyče pod úrovní hlavy
Ostatní chyby	70	Tělo kolísá, chodidlo se hýbe nebo skáče	
	71	Extra support - dotek rukou země (0.2)	
	72	Pád na koberec (0.3)	
	73	Zbraně se dotknou koberce nebo těla, upuštění jednou rukou zbraně Deformace zbraně (45° a více)	
	74	Zlomení zbraně (0.2)	
	75	Zbraň spadne na koberec (0.3)	
	76	Odpadlá část obleku, boty, nebo zbraně Zamotání se do části zbraně	
	77	Rovnovážné výdrže nejsou 2 sec	
	78	Jakákoliv část těla se dotýká země vně koberce	
	79	Zapomenutí (váhání déle jak 2 sec)	
Poznámka:			
1. Dotek země zbraní vně koberce, nebo přesahování koberce částí těla se nepočítá jako opuštění koberce.			
2. 0.1 bodu by mělo být odečteno za jednu nebo více chyb 1-6 vyskytujících se v jednom prvku.			
3. Body za chyby 7 se odečítají nezávisle na ostatních chybách (1-6). Chyby za práci se zbraní (6) se odečítají nezávisle na chybách v postojích.			

Příloha č. 2: Tabulky pro hodnocení rozhodčími "B"

A) Tradiční formy (rozhodčí A+B)

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DOSPĚLÍ	6.00 – 5.55
		5.50 - 5.05
		5.00 - 4.55
Běžná úroveň		4.50 – 4.05
		4.00 – 3.55
		3.50 – 3.05
Nižší úroveň		3.00 – 2.55
		2.50 – 2.05
		2.00 - 1.50

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	JUNIOŘI (do 17 let)	5.70 - 5.25
		5.20 - 4.75
		4.70 - 4.25
Běžná úroveň		4.20 - 3.75
		3.70 - 3.25
		3.20 - 2.75
Nižší úroveň		2.70 - 2.25
		2.20 - 1.75
		1.70 - 1.20

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	KADETI (do 14 let)	5.30 - 4.85
		4.80 - 4.35
		4.30 - 3.85
Běžná úroveň		3.80 - 3.35
		3.30 - 2.85
		2.80 - 2.35
Nižší úroveň		2.30 - 1.85
		1.80 - 1.35
		1.30 - 0.80

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI (do 11 let)	4.90 - 4.45
		4.40 - 3.95
		3.90 - 3.45
Běžná úroveň		3.40 - 2.95
		2.90 - 2.45
		2.40 - 1.95
Nižší úroveň		1.90 - 1.45
		1.40 - 0.95
		0.90 - 0.40

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI DO 8 LET	4.50 - 4.05
		4.00 - 3.55
		3.50 - 3.05
Běžná úroveň		3.00 - 2.55
		2.50 - 2.05
		2.00 - 1.55
Nižší úroveň		1.50 - 1.05
		1.00 - 0.55
		0.50 - 0.00

B) sportovní wushu (rozhodčí A+B+C)

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DOSPĚLÍ	4.00 – 3.80
	JUNIOŘI	3.70 – 3.50
		3.40 – 3.20
Běžná úroveň		3.10 – 2.90
		2.80 – 2.60
		2.50 – 2.30
Nižší úroveň		2.20 – 2.00
		1.90 – 1.70
		1.60 – 1,00

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	KADETI	3.70 – 3.50
		3.40 – 3.20
		3.10 – 2.90
Běžná úroveň		2.80 – 2.60
		2.50 – 2.30
		2.20 – 2.00
Nižší úroveň		1.90 – 1.70
		1.60 – 1.40
		1.30 – 1,00

C) tradiční formy (pouze rozhodčí B)

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DOSPĚLÍ	10.00 - 9.55
		9.50 - 9.05
		9.00 - 8.55
Běžná úroveň		8.50 - 8.05
		8.00 - 7.55
		7.50 - 7.05
Nižší úroveň		7.00 - 6.55
		6.50 - 6.05
		6.00 - 5.50

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	JUNIOŘI DO 17 LET	9.70 - 9.25
		9.20 - 8.75
		8.70 - 8.25
Běžná úroveň		8.20 - 7.75
		7.70 - 7.25
		7.20 - 6.75
Nižší úroveň		6.70 - 6.25
		6.20 - 5.75
		5.70 - 5.20

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	KADETI DO 14 LET	9.30 - 8.85
		8.80 - 8.35
		8.30 - 7.85
Běžná úroveň		7.80 - 7.35
		7.30 - 6.85
		6.80 - 6.35
Nižší úroveň		6.30 - 5.85
		5.80 - 5.35
		5.30 - 4.80

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI DO 11 LET	8.90 - 8.45
		8.40 - 7.95
		7.90 - 7.45
Běžná úroveň		7.40 - 6.95
		6.90 - 6.45
		6.40 - 5.95
Nižší úroveň		5.90 - 5.45
		5.40 - 4.95
		4.90 - 4.40

Úroveň	Stupně	Bodové hodnocení
Vysoká úroveň	DĚTI DO 8 LET	8.50 - 8.05
		8.00 - 7.55
		7.50 - 7.05
Běžná úroveň		7.00 - 6.55
		6.50 - 6.05
		6.00 - 5.55
Nižší úroveň		5.50 - 5.05
		5.00 - 4.55
		4.50 - 4.00